



Tävlingshandbok

för svensk tennis

Utgåva 2013

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1.	TENNISPELETS REGLER	1:1
1.1	Tennisspelets regler	1:1
1.2	Regler i Rullstolstennis	1:11
1.3	Ändringar i Tennisspelets regler.....	1:12
1.4	Appendix I Bollen, Spelunderlag	1:13
1.5	Appendix II Racketen	1:14
1.6	Appendix III Reklam	1:15
1.7	Appendix IV Alternativa sätt att räkna, Alternativa regler	1:16
1.8	Appendix V Matchfunktionärens ansvar och roller	1:18
1.9	Appendix VI Officiella tävlingar för juniorer 10 år och yngre	1:20
1.10	Appendix VII Procedurer för översyn av Tennisspelets regler, Markering av tennisbana.....	1:21
2.	KOMPLETTERANDE SPELREGLER	2:1
2.1	Deltagande i tävling	2:1
2.2	Svenska tillämpningsbestämmelser	2:3
2.3	Spelarkoden.....	2:8
3.	REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER	3:1
4.	SANKTIONSBESTÄMMELSER.....	4:1
5.	TÄVLINGSBESTÄMMELSER	5:1
5.1	Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser	5:1
5.2	Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar.....	5:2
5.3	Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar	5:7
6.	BESTÄMMELSER FÖR TENNISPOÄNG	6:1
7.	LOTTNINGSFORMER	7:1
7.1	Allmänna bestämmelser.....	7:1
7.2	Frilottning	7:3
7.3	Huvud- och kvallottning	7:6
7.4	Flytande lottning	7:13
7.5	Pool-lottning.....	7:14
7.6	Vakanser i dubbel.....	7:16
8.	TÄVLINGSORGANISATION OCH TÄVLINGSFUNKTIONÄRER	8:1
8.1	Organisationskommitté.....	8:1
8.2	Tävlingsfunktionärer	8:2

8.3	Inbjudan till tävling.....	8:7
8.4	Appendix I Utrop	8:9
9.	BANANS REKLAM, MÅTT OCH UTRUSTNING	9:1

1. TENNISPELETS REGLER

Gäller från 2013 -01-01

SvTF kommentar:

- *Området innanför linjerna (för singel- resp. dubbelspel) betecknas bana (ej plan).*
- *SvTF kommentarer ger kompletterande anvisningar för svenska tävlingar och/eller hänvisar till de mer detaljerade bestämmelser som finns i Avsnitt 2, Kompletterande Spelregler.*

Anm: Om ej annat anges omfattas såväl herr- som damtennis.

1.1 Tennisspelets regler

Regel 1: Banan

Banan är en rektangel, 23,77 m lång och för singelspel 8,23 m bred. För dubbelspel är banan 10,97 m bred.

Banan delas längs mitten av ett nät som bärs upp av en vajer som löper över eller är fäst vid två nätstolpar på 1,07 m höjd. Nätet ska helt fylla utrymmet mellan de två nätstolparna och måste ha tillräckligt små maskor så att bollen inte kan passera igenom. Nätets höjd är 0,914 m i mitten där det hålls ned av en rem. Ett band täcker vajern och den övre delen av nätet. Remmen och bandet ska vara helt vita.

- Vajerns diameter får högst vara 0,8 cm
- Remmens bredd får högst vara 5 cm.
- Bandet får vara 5 - 6,35 cm brett på vardera sidan.

För dubbelspel ska nätstolparnas centrum vara 0,914 m utanför dubbelbanan på vardera sidan.

För singelspel ska nätstolparnas centrum vara 0,914 m utanför singelbanan på vardera sidan. Om ett dubbelnät används ska nätet hållas uppe av två singelstolpar på 1,07 m höjd och placerade 0,914 m utanför singelbanan på vardera sidan.

- Nätstolparna får högst vara 15 cm breda eller 15 cm i diameter.
- Singelstolparna får vara högst 7,5 cm breda eller 7,5 cm i diameter.
- Nätstolparna och singelstolparna får inte sticka upp mer än 2,5 cm över vajern.

Linjerna som begränsar banan på längden kallas baslinjer och linjerna längs sidan av banan kallas sidlinjer.

Två linjer dras mellan sidlinjerna för singel, 6,40 m från och parallellt med nätet på vardera banhalvan. Dessa linjer kallas servelinjer. På vardera sidan nätet delar servemittlinjerna ytan mellan servelinjerna och nätet i två lika delar, som benämns serverrutor. Servemittlinjen dras parallellt med singelsidlinjerna och halvvägs mellan dem.

Baslinjerna delas på mitten av ett mittmärke av 10 cm längd som dras in i banan, parallellt med sidlinjerna.

- Servemittlinjen och mittmärkena ska vara 5 cm breda.
- Övriga linjer ska vara mellan 2,5 och 5 cm breda med undantag av baslinjerna som får vara upp till 10 cm breda.

Alla mätningar ska göras till linjernas utsida och alla banans linjer ska ha samma färg och stå i tydlig kontrast med färgen på banytan.

Ingen reklam får förekomma på banan, nätet, remmen, bandet, nätstolparna och singelstolparna förutom på det sätt som regleras i Appendix III.

Regel 2: Fasta tillbehör

Banans fasta tillbehör omfattar bak- och sidoväggar eller stängsel, åskådare, läktare och åskådarstolar, alla andra anordningar runt och över banan, huvuddomaren, linjedomare, nätdomare och bollkallar i deras arbetspositioner.

För singelspel med dubbelnät och singelstolpar räknas nätstolparna och delar av nätet utanför singelstolparna som fasta tillbehör och är inte del av nätstolparna eller nätet.

Regel 3: Bollen

Bollar, som godkänns för spel enligt Tennisspelets Regler måste överensstämma med specifikationerna i Appendix I.

Internationella Tennisförbundet (ITF) beslutar i frågor om en boll eller prototyp överensstämmer med Appendix I eller av annat skäl är godkänd eller ej för spel. Ett sådant beslut kan fattas till följd av ITF:s eget initiativ, eller efter ansökan av någon med ett reellt intresse därav inklusive spelare, tillverkare, nationellt förbund eller dess medlemmar. Beslut och tillämpningsföreskrifter ska göras i enlighet med gällande ”*Review and Hearing Procedures of the International Tennis Federation*”.

Tävlingsarrangörer måste före en tävling meddela:

- a. Det antal bollar som ska användas för spel (2, 3, 4 eller 6)
- b. Om, och i så fall hur ofta, bollarna ska bytas.

Bollbyte sker i förekommande fall antingen:

- i. Efter ett fastställt udda antal game, i vilket fall det första bollbytet ska äga rum två game tidigare än under resten av matchen för att kompensera för inbollningen. Ett tiebreakgame räknas som ett game vad avser bollbyten. Bollbyte ska inte ske inför ett tiebreakgame. I sådant fall uppskjuts bollbytet till början av andra gamet i nästa set; eller
- ii. I början av ett set.

Om en boll i spel går sönder ska poängen spelas om.

Kvistigt fall 1: Om en boll är mjuk i slutet av en poäng, ska den då spelas om?

Beslut: Om bollen är mjuk, men inte sönder, ska poängen inte spelas om.

Anm: Bollar som används i en tävling som spelas enligt Tennisspelets Regler måste finnas upptagen på den officiella förteckning av godkända bollar som publiceras av Internationella Tennisförbundet.

SvTF kommentar: För tillämpningar av regel 3: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser.

Regel 4: Racketen

Racketar som är godkända för spel enligt Tennisspelets Regler måste överensstämma med specifikationskraven i Appendix II.

Internationella Tennisförbundet är beslutande organ vid frågor som rör godkännandet av racketar eller prototyper i enlighet med Appendix II och om dessa får användas för spel. Sådana bedömningar kan göras på ITF:s eget initiativ eller efter ansökan av part som har reellt intresse därav, såsom spelare, tillverkare eller Nationellt Tennisförbund. Bedömningar och ansökningar ska göras i enlighet med ”*Review and Hearing Procedures of the International Tennis Federation*”.

Kvistigt fall 1 : Är det tillåtet att ha mer än en omgång strängar på rackethuvudet?

Beslut: Nej. Enligt regeln får bara en omgång strängar finnas (se Appendix II).

Kvistigt fall 2: Är det strängade mönstret på racketen att anses som likformigt och platt om strängarna ligger i mer än ett plan?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 3 : Får vibrationsdämpare placeras på den strängade ytan och i så fall var?

Beslut: Ja, men de får bara placeras utanför mönstret av korsade strängar.

Kvistigt fall 4: Av misstag går en sena i den ene spelarens racket av mitt under en poäng. Får spelaren fortsätta spela ytterligare poäng med denna racket?

Beslut: Ja, utom i de fall det uttryckligen förbjudits av organisatorerna.

Kvistigt fall 5 : Får en spelare använda mer än en racket vid något tillfälle under spel?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 6 : Får ett batteri som påverkar spelkaraktären byggas in i en racket?

Beslut: Nej. Batterier är förbjudna eftersom de är energikällor på samma sätt som solceller och andra liknande anordningar.

Regel 5: Poäng i ett game

Vanligt game

I ett vanligt game benämns poängen som följer där servarens poäng anges först:

- Ingen poäng: "Noll"
- Första poängen: "15"
- Andra poängen: "30"
- Tredje poängen: "40"
- Fjärde poängen : "Game"

Om båda spelarna/lagen har vunnit tre poäng, är ställningen "40 - lika". Efter "40 - lika" blir ställningen "fördel" för den spelare/det lag som vunnit följande poäng. Om samma spelare/lag vinner även nästa poäng vinner de även gamet. Om däremot motståndarna vinner nästa poäng blir ställningen "lika". En spelare/ett lag behöver vinna två poäng efter varandra direkt efter "40 - lika" eller "lika" för att vinna ett game.

Tiebreakgame

I ett tiebreakgame räknas poängen "noll", "1", "2", "3" etc. Spelaren eller laget som först vinner sju poäng vinner gamet och setet, under förutsättning att det är med en marginal av två poäng över motståndaren/motståndarna. Vid behov fortsätter tiebreakgamet till dess denna marginal är uppnådd.

Den spelare som står i tur att serva, ska serva första poängen i tiebreaket. De följande två poängen ska servas av motståndaren (i dubbel av den i motståndarlaget som står i tur att serva). Efter detta ska varje spelare/lag turas om och serva två poäng var till dess tiebreakgamet är slut (i dubbel ska serveordningen inom laget behållas som tidigare under setet).

Den spelare/det lag som stod i tur att serva först i tiebreakgamet ska vara mottagare i första gamet i följande set.

Andra godkända alternativa metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

SvTF kommentar: För räkningsystem vid svenska tävlingar: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser.

Regel 6: Setvinst

Det finns olika former för poängräkningen i ett set. De två vanligaste är "långt set" och "tiebreakset". Båda dessa är godkända, men vilket som ska användas måste meddelas i förväg. Om tiebreakset används måste det också meddelas om detta används även i avgörande set eller om avgörande set spelas som ett "långt set".

Långt set

Spelaren/laget som först vinner sex game vinner setet förutsatt att det är med en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om det behövs ska setet fortsätta till dess denna marginal har uppnåtts.

Tiebreakset

Spelaren/laget som först vinner sex game vinner setet, förutsatt att det är med en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om ställningen blir sex lika ska ett tiebreakgame spelas.

Andra godkända metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

Regel 7: Matchvinst

En match kan spelas i bäst av tre set (spelaren/laget behöver vinna två set för att vinna matchen) eller i bäst av fem set (spelaren/laget behöver vinna tre set för att vinna matchen).

Andra godkända metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

SvTF kommentar: För tillämpning av Regel 7: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser.

Regel 8: Servare och mottagare

Spelarna/lagen ska stå på olika sidor av nätet. Servaren är den spelare som sätter bollen i spel för första poängen. Mottagaren är den spelare som ska returnera serven.

Kvistigt fall: Är det tillåtet för mottagaren att stå utanför banans linjer?

Beslut: Ja. Mottagaren får stå var som helst innanför eller utanför linjerna på sin sida av nätet.

Regel 9: Val av sida och serve

Val av sida och valet av att bli servare eller mottagare i det första gamet ska avgöras genom lottning före inbollningen. Spelaren/laget som vinner lotten får välja:

- Att vara servare eller mottagare i matchens första game, och i så fall får motståndaren/motståndarna välja sida i det första gamet i matchen; eller
- Sida av banan för första gamet i matchen, och i så fall ska motståndaren/motståndarna välja att bli servare eller mottagare i matchens första game; eller
- Att motståndaren/motståndarna väljer ett av alternativen ovan.

Kvistigt fall 1: Har båda spelarna/lagen rätt till nya val om inbollningen stoppats och spelarna lämnat banan?

Beslut: Ja. Resultatet av lottningen kvarstår, men båda spelarna/lagen har rätt att ändra sina val.

Regel 10: Sidbyte

Spelarna ska byta sida efter första, tredje och därefter följande udda antal spelade game i varje set. Spelarna ska också byta sida efter varje set om inte setet slutar efter ett jämnt antal spelade game i vilket fall sidbytet sker efter första gamet i följande set.

I ett tiebreakgame sker sidbyte efter var sjätte poäng.

Andra godkända metoder för sidbyte finns i Appendix IV.

Regel 11: Boll i spel

Om inte serven bedöms vara fel (felseve) eller nätservice, är bollen i spel från det ögonblick då servaren slår serven till dess poängen har avgjorts.

Regel 12: Boll som vidrör en linje

En boll som vidrör en linje ska bedömas som om den träffat banan innanför den linjen.

Regel 13: Boll som vidrör ett fast tillbehör

Om en boll i spel vidrör ett fast tillbehör efter att den har studsat på rätt del av banan vinner spelaren som slog bollen poängen. Om en boll i spel träffar ett fast tillbehör innan den studsat förlorar spelaren som slog bollen poängen.

Regel 14: Serveordning

Efter varje avslutat vanligt game, blir mottagaren servare och servaren mottagare i följande game.

I dubbel ska laget som ska serva i matchens första game bestämma vilken av spelarna som ska serva första gamet. På motsvarande sätt ska inför andra gamet bestämmas vilken i det andra laget som ska serva i det gamet. Medspelaren till första gamets servare ska serva i tredje gamet och medspelaren till den som servade i det andra gamet ska serva i det fjärde gamet. Denna ordning ska gälla setet ut.

Regel 15: Mottagarordning i dubbel

Laget som ska vara mottagare i det första gamet i ett set ska bestämma vilken spelare som ska ta emot gamets första poäng. På motsvarande sätt, ska inför andra gamets början motståndarlaget bestämma vilken av spelarna som ska ta emot första poängen i gamet. Mottagarens partner i första poängen ska vara mottagare i andra poängen, och denna mottagarordning ska kvarstå till dess gamet och setet är slut.

Efter att mottagaren har returnerat bollen får vilken som helst av spelarna i respektive lag slå bollen.

Kvistigt fall: Får en av spelarna i ett dubbellag spela ensam mot motståndarna?

Beslut: Nej.

Regel 16: Servens utförande

Innan serverörelsen påbörjas ska servaren stå med båda fötterna bakom (dvs. längre från nätet än) baslinjen och inom den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen.

Servaren ska sedan kasta upp/släppa bollen med handen i vilken riktning som helst och slå bollen med racketen innan bollen når marken. Serverörelsen är komplett i det ögonblick spelarens racket träffar eller missar bollen. En spelare som bara kan använda en arm får använda racketen för att kasta upp/släppa bollen.

Regel 17: Serven

I ett vanligt game ska servaren för varje poäng alternera mellan att stå bakom höger och vänster sida av mittmärket. Första poängen i varje game ska servas från höger sida av mittmärket.

I ett tiebreakgame ska serven för varje poäng alterneras mellan höger och vänster sida om mittmärket. Första poängen i gamet ska servas från höger sida av mittmärket.

Serven ska slås över nät och träffa serverutan på diagonalt motsatt sida innan mottagaren returnerar bollen.

Regel 18: Fotfel

Under serverörelsen får servaren inte:

- a. Byta ställning genom att gå eller springa, men mindre rörelser av fötterna är tillåtna; eller
- b. Vidröra baslinjen eller området innanför baslinjen med någon fot; eller
- c. Vidröra området utanför den tänkta förlängningen av sidlinjen med någon fot; eller
- d. Vidröra den tänkta förlängningen av mittmärket med någon fot.

Om servaren bryter mot denna regel är det "fotfel".

Kvistigt fall 1: I en singelmatch, får servaren stå bakom den del av baslinjen som är mellan singel- och dubbelsidlinjen?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 2: *Får servaren ha en eller båda fötterna i luften?*

Beslut: Ja.

Regel 19: Felserve

Serven är fel om:

- a. Servaren bryter mot regel 16, 17, eller 18; eller
- b. Servaren missar bollen vid försök att slå den; eller
- c. Den servade bollen träffar ett fast tillbehör, singelstolpe eller nätstolpe innan den träffar marken; eller
- d. Den servade bollen träffar servaren eller servarens medspelare, eller något som servaren eller dennes medspelare har på sig eller bär.

Kvistigt fall 1: *Efter att ha kastat upp en boll för att serva bestämmer sig servaren för att inte slå serven utan fångar bollen istället. Är detta en felserve?*

Beslut: Nej. En spelare som kastar upp bollen och sedan bestämmer sig för att inte slå bollen får fånga bollen med handen, racketen eller låta bollen studsa.

Kvistigt fall 2: *Under en singelmatch spelad på en bana med nätstolpar och singelstolpar, träffar den servade bollen en singelstolpe och går därefter in i rätt serveruta. Är detta en felserve?*

Beslut: Ja.

Regel 20: Andraserve

Om förstaserven är fel, ska servaren serva igen utan dröjsmål och från samma sida av mittmärket som förstaserven slogs, om inte denna slogs från fel sida av mittmärket.

Regel 21: När serven ska slås och mottagaren ska vara redo

Servaren ska inte serva förrän mottagaren är redo. Mottagaren ska dock följa servarens takt, om denna är rimlig, och ska vara redo att ta emot serven rimlig tid efter att servaren är beredd.

En mottagare som försöker returnera serven ska anses vara redo. Om mottagaren inte är redo kan inte felserve dömas.

Regel 22: Ogiltig serve

Serven är ogiltig om:

- a. Den servade bollen vidrör nätet, remmen, bandet men för övrigt är rätt; eller efter att ha vidrört nätet, remmen eller bandet vidrör mottagaren eller dennes medspelare eller något de har på sig eller bär innan bollen träffar marken; eller
- b. Bollen servas när mottagaren inte är redo.

En ogiltig serve räknas inte och servaren ska slå en ny serve. En ogiltig serve upphäver inte en tidigare felserve.

Alternativa regler för nätserve finns i Appendix IV.

Regel 23: Omspel av poäng

Alltid när poängen spelas om, utom vid en ogiltig andraserve, ska hela poängen spelas om.

Kvistigt fall: *När en boll är i spel rullar en annan boll in på banan. Omspel döms. Servaren har tidigare slagit förstaserven fel. Får servaren nu en förstaserve eller en andraserve?*

Beslut: Förstaserve. Hela poängen spelas om.

Regel 24: Spelare förlorar poäng

Poängen förloras om:

- a. Spelaren slår två felservar efter varandra; eller
- b. Spelaren inte returnerar en boll i spel innan den studsat två gånger efter varandra; eller
- c. Spelaren returnerar en boll i spel så att den träffar ett föremål eller marken utanför banan; eller
- d. Spelaren returnerar en boll i spel så att den träffar ett fast tillbehör innan den studsar; eller
- e. Mottagaren returnerar serven innan den studsar; eller
- f. Spelaren medvetet bär eller fångar en boll i spel på racketen eller medvetet vidrör den med racketen mer än en gång; eller
- g. Spelaren eller racketen, vare sig den är i spelarens hand eller inte, eller någonting som spelaren har på sig eller bär vidrör nätet, nätstolpen/singelstolpen, vajern, remmen eller bandet eller motståndarens sida av banan när som helst medan bollen är i spel; eller
- h. Spelaren slår till bollen innan den har passerat nätet; eller
- i. En boll i spel vidrör spelaren eller något som spelaren har på sig eller bär, förutom racketen; eller
- j. En boll i spel träffar racketen när spelaren inte håller i den; eller
- k. Spelaren medvetet och materiellt förändrar racketens form medan bollen är i spel; eller
- l. I dubbel, båda spelarna vidrör bollen när de ska returnera den.

Kvistigt fall 1: Efter en förstaserve flyger racketen ur servarens hand och vidrör nätet innan bollen har studsat. Är detta en felserve eller förlorar servaren poängen?

Beslut: Servaren förlorar poängen eftersom racketen vidrör nätet medan bollen är i spel.

Kvistigt fall 2: Efter att servaren har slagit en förstaserve, flyger racketen ur servarens hand och vidrör nätet efter det att bollen har studsat utanför rätt serveruta. Är detta en felserve eller förlorar servaren poängen?

Beslut: Detta är en felserve eftersom racketen vidrörde nätet när bollen inte längre var i spel.

Kvistigt fall 3: I en dubbelmatch vidrör mottagarens partner nätet innan den servade bollen studsat utanför rätt serveruta. Vad är rätt beslut?

Beslut: Mottagarlaget förlorar poängen eftersom mottagarens partner vidrörde nätet medan bollen var i spel.

Kvistigt fall 4: Förlorar spelaren poängen om en tänkt förlängning av nätet passeras före eller efter det att bollen slagits till?

Beslut: Spelaren förlorar inte poängen i något av fallen, förutsatt att motståndarens del av banan (innanför linjerna) inte vidrörs.

Kvistigt fall 5: Får en spelare hoppa över nätet och in på motståndarens sida av banan medan bollen är i spel?

Beslut: Nej. Spelaren förlorar poängen.

Kvistigt fall 6: En spelare kastar racketen mot en boll i spel. Både racketen och bollen landar på motståndarens sida av banan och denne når inte bollen. Vem vinner poängen?

Beslut: Spelaren som kastade racketen förlorar poängen.

Kvistigt fall 7: En serve träffar mottagaren, eller i dubbel mottagarens partner, innan den träffar marken. Vem vinner poängen?

Beslut: Servaren vinner poängen om det inte är en nätserve.

Kvistigt fall 8: En spelare som står utanför banan slår till bollen eller fångar den innan den studsar och hävdar att han/hon ska vinna poängen eftersom bollen tydligt var på väg ut.

Beslut: Spelaren förlorar poängen, om inte slaget gick in i vilket fall poängen fortsätter.

Regel 25: Giltig retur

En retur är giltig om:

- a. Bollen vidrör nätet, nätstolpen/singelstolpen, vajern, remmen eller bandet, under förutsättning att den passerar över dessa och träffar marken innanför rätt del av banan utom som anges i regel 2 och 24 (d); eller
- b. Efter att en boll i spel har träffat banan på rätt sida av nätet och därefter, genom skruv eller vind kommit tillbaka över nätet och spelaren som står i tur att slå böjer sig över nätet och slår bollen mot rätt del av banan under förutsättning av att regel 24 ej överträds; eller
- c. Bollen slås på utsidan av nätstolpen, över eller under nätets höjd, även om den vidrör nätstolpen, under förutsättning att den träffar rätt del av banan; utom som anges i Regel 2 och 24 (d); eller
- d. Bollen slås under vajern mellan singelstolpen och nätstolpen utan att vidröra vare sig nät, vajer eller singel/nätstolpe och därefter träffar rätt del av banan; eller
- e. Racketen passerar över nätet efter det att spelaren har slagit till bollen på den egna sidan av nätet och bollen träffar rätt del av banan; eller
- f. Spelaren slår en boll, som träffar en annan boll som ligger i rätt del av banan.

Kvistigt fall 1: En spelare slår en boll som träffar en singelstolpe och därefter rätt del av banan. Är bollen giltig?

Beslut: Ja. Men om det är en serve som träffar singelstolpen är det en felseve.

Kvistigt fall 2: En boll i spel träffar en boll som ligger i rätt del av banan. Vad är rätt beslut?

Beslut: Spelet fortsätter. Om det inte är säkert att rätt boll returnerats ska poängen spelas om.

Regel 26: Störning eller hinder

Om en spelare under poängen blir störd eller hindrad genom ett avsiktligt agerande av motståndaren/motståndarna, vinner spelaren poängen.

Om spelaren däremot blir störd eller hindrad av ett oavsiktligt agerande av motståndaren/motståndarna eller av något utanför spelarens egen kontroll (med undantag av fasta tillbehör) ska poängen spelas om.

Kvistigt fall 1: Är ett oavsiktligt dubbelslag att betraktas som en störning?

Beslut: Nej. Se även Regel 24 (f).

Kvistigt fall 2: En spelare hävdar att han/hon slutade spela eftersom han/hon trodde att motståndaren/motståndarna var hindrad. Är detta ett hinder?

Beslut: Nej, spelaren förlorar poängen.

Kvistigt fall 3: En boll i spel träffar en fågel som flyger ovanför banan. Är detta ett hinder?

Beslut: Ja, poängen ska spelas om.

Kvistigt fall 4: En boll eller annat föremål, som låg på spelarens sida av nätet när poängen började, stör spelaren under spelets gång. Är detta ett hinder?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 5: Var får servarens partner respektive mottagarens partner stå i dubbel?

Beslut: Servarens partner och mottagarens partner får stå var som helst på sin sida av nätet, innanför eller utanför linjerna som begränsar banan. Om en spelare stör/hindrar motståndaren/motståndarna ska dock regeln om störning/hinder användas.

Regel 27: Att rätta fel

Som princip gäller: när ett fel med avseende på Tennispelets Regler upptäcks ska alla spelade poäng gälla. Felen ska rättas till enligt följande:

- a. Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame: om en spelare servar från fel sida mittmärket ska felet rättas till omedelbart och spelaren ska serva från rätt sida mittmärket enligt poängställningen. En felserve som slagits innan felet upptäcktes kvarstår.
- b. Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame: om spelarna står på fel sida (av nätet) ska felet rättas till omedelbart och servaren ska slå nästa serve från rätt sida enligt poängställningen.
- c. Under ett vanligt game: om en spelare/ett lag servar när det inte är dennes tur, ska felet rättas till så snart det upptäcks. Om ett game har spelats färdigt innan felet upptäcks ska dock den ändrade serveordningen gälla. I detta fall, om bollbyte ska ske efter ett förutbestämt antal game ska detta göras ett game senare än planerat.

En felserve som slagits av fel spelare (i singel) eller fel lag (i dubbel) ska ej räknas. I dubbel, om servarens partner slagit en felserve ska denna felserve räknas.

- d. Under ett tiebreakgame: om en spelare servar vid fel tillfälle och felet upptäcks efter ett jämnt antal poäng, ska detta rättas till omedelbart. Om felet upptäcks efter ett udda antal poäng ska den ändrade serveordningen gälla.

En felserve servad av motståndaren/motståndarna innan felet upptäcktes ska ej räknas. I dubbel, om servarens partner servat en felserve då det ej var dennes tur, ska felserven kvarstå.

- e. Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame i dubbel: om det uppstår ett fel i mottagarordningen ska den felaktiga mottagarordningen gälla till dess gamet är slut. I följande game i setet gäller den ursprungliga mottagarordningen.
- f. Vid ställningen 6 - lika i ett set: om av misstag ett tiebreakgame påbörjas trots att det bestämts att ett "långt set" skulle spelas, ska felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäcks efter andra poängen satts i spel ska ett tiebreakgame spelas.
- g. Vid ställningen 6 - lika i ett set: om av misstag ett vanligt game påbörjas trots att det bestämts att ett tiebreakset skulle spelas ska felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäckts efter det att den andra poängen satts i spel ska setet fortsätta som ett "långt set" till dess ställningen når 8 - lika i game (eller ett högre jämnt tal) då ett tiebreakgame ska spelas. Om av misstag ett långt set eller ett tiebreakset påbörjas trots att det bestämts att avgörande set skulle vara ett avgörande "match tiebreak", ska felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäcks efter att den andra poängen satts i spel ska setet fortsätta antingen till dess en spelare/ett lag vinner tre game (och därmed setet) eller till dess ställningen når 2 - lika i game då ett avgörande match tiebreak ska spelas. Om felet upptäcks först efter att femte gamet har startat ska setet fortsätta som ett tiebreakset (se Appendix IV).
- h. Om ett bollbyte inte sker vid rätt tillfälle ska felet rättas till när spelaren/laget som skulle ha servat med nya bollar ska påbörja sitt nästa servegame. Därefter ska bollbytet ske så att rätt antal game förflyter mellan bollbytena. Bollbyte ska inte ske under ett game.

Regel 28: Matchfunktionärer

Uppgifter och ansvarsområden för matchfunktionärer finns i Appendix V.

Regel 29: Spel utan avbrott

I princip ska spelet pågå utan avbrott från matchens början (när första serven sätts i spel) till dess matchen är avgjord.

- a. Tiden mellan poängen får vara maximalt tjugo (20) sekunder. När spelarna byter sida efter ett game får det gå maximalt nittio (90) sekunder. Efter första gamet i varje set, liksom under tiebreakgame, ska spelarna byta sida utan vila.

Efter varje set följer ett set break på maximalt etthundratjugo (120) sekunder. Tiden räknas från att poängen avgörs till dess förstaserven slås för följande poäng.

Organisatörer för professionella tävlingar får ansöka hos ITF om att öka de nittio (90) sekunder som är tillåtna vid sidbyte och de etthundratjugo (120) sekunder som är tillåtna vid set break.

- b. Om spelarens kläder, skor eller annan utrustning (utom racketen) går sönder eller behöver bytas av någon anledning som spelaren inte kan råda över, kan spelaren få rimlig extra tid för att åtgärda problemet.
- c. En spelare kan inte få extra tid för att återhämta sig. En spelare som ådrar sig en behandlingsbar skada eller medicinsk åkomma kan få ett avbrott på tre minuter för behandling av denna skada/åkomma. Ett begränsat antal avbrott för toalettbesök/byte av kläder kan också tillåtas om detta meddelas före tävlingen.
- d. Tävlingsarrangörer får tillåta en vilopaus på maximalt tio (10) minuter om detta meddelas före tävlingen. Denna vilopaus inträffar efter tredje set i en match som spelas i bäst av fem set, eller efter andra set i en match som spelas i bäst av tre set.
- e. Inbollningen ska vara maximalt fem (5) minuter om inte annat meddelats av tävlingsarrangören.

SvTF kommentar: Tillämpning av regel 29 a: se Avsnitt 2.3 Spelarkoden. Tillämpning av Regel 29 b, c, d och e: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser

Regel 30: Rådgivning

Med rådgivning avses kommunikation av instruktioner av något slag, med ord eller tecken till en spelare.

I lagtävlingar där det finns en lagkapten på banan får kaptenen ge råd till spelaren/spelarna i samband med set break eller när spelarna byter sida efter ett game, men inte när spelarna byter sida efter första gamet i ett set eller under ett tiebreakgame. I övrigt är rådgivning ej tillåten.

Kvistigt fall 1: *Får en spelare ta emot råd om detta sker på ett diskret sätt?*

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 2: *Får en spelare ta emot råd när spelet är avbrutet?*

Beslut: Ja.

1.2 Regler i Rullstolstennis

Tennisspelets regler gäller även rullstolstennis med följande undantag:

a. Tvåstudsregeln

I rullstolstennis får bollen studsas två gånger. Spelaren måste slå tillbaka bollen innan bollen studsat den tredje gången. Den andra studsningen måste inte vara på eller innanför tennisbanans linjer.

b. Rullstolen

Rullstolen är att anse som en del av kroppen och alla regler som gäller spelarens kropp gäller även för rullstolen.

c. Serven

- i. Serven ska slås på följande sätt. Omedelbart före serven ska servaren inta en stillastående position. Servaren ska därefter tillåtas ett drag (push) innan bollen slås till.
- ii. Inte under någon del av serverörelsen får servaren med något hjul vidröra någon del av banan annan än den som är bakom baslinjen mellan den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen.
- iii. Om spelaren är fysiskt förhindrad att serva konventionellt, får spelaren eller en annan person släppa bollen för spelaren. Samma servemetod måste användas vid varje tillfälle.

d. Spelaren förlorar poängen

Spelaren förlorar poängen om:

- i. Spelaren inte lyckas returnera bollen innan den har vidrört marken tre gånger; eller
- ii. I strid med regel e) nedan: spelaren använder någon del av sina fötter eller nedre extremiteterna för att bromsa eller stabilisera mot marken eller mot något hjul medan han/hon servar, slår till bollen, vänder eller stannar medan bollen är i spel; eller
- iii. Spelaren lyfter helt från sittydynan när bollen slås till.

e. Förflyttning av stolen med hjälp av en fot

- i. Om spelaren p.g.a. sitt rörelsehinder inte kan förflytta rullstolen med hjälp av händerna får stolen framföras med hjälp av en (1) fot.
- ii. Även i fall som anges i regel e) i) ovan får inte någon del av spelarens fot vara i kontakt med marken när:
 - a) spelaren rör racketen framåt i slagrörelsen eller då racketen träffar bollen; eller
 - b) från serverörelsens början till dess racketen vidrör bollen.
- iii. En spelare som bryter mot denna regel förlorar poängen.

f. Rullstolstennis och tennis för icke -rörelsehindrade

Då en rullstolsspelare spelar med eller mot en icke-rörelsehindrad spelare i singel eller dubbel gäller Regler för rullstolstennis för rullstolsspelaren medan Tennisspelets regler gäller för icke -rörelsehindrade spelare. Detta innebär att medan rullstolsspelaren får låta bollen studsas två gånger får icke-rörelsehindrade spelare bara låta bollen studsas en gång.

Ann: Med nedre extremiteterna menas fötterna, benen och skinkorna.

1.3 Ändringar i Tennisspelets regler

SvTF kommentar: Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver hur ändringar i reglerna initieras och beslutas. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

1.4 Appendix I

Bollen

- a. Bollen ska ha en likformig yta av textil och ska vara vit eller gul. Om det finns några sömmar ska dessa vara utan stygn.
- b. Bollen ska överensstämma med dessa bestämmelser och väga mer än 56,0 g och mindre än 59,4 g.
- c. Olika typer av bollar specificeras.

SvTF kommentar: Det följande avsnittet i Rules of Tennis beskriver de tekniska egenskaper som godkända tennisbollar ska ha och när olika typer av bollar kan användas. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis. Hur tennisbollar testas beskrivs i ITF Approved Tennis Balls & Classified Court Surfaces.

Spelunderlag

SvTF kommentar: Det följande avsnittet i Rules of Tennis beskriver hur olika underlag bedöms. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

1.5 Appendix II

Racketen

- a. Racketens slagyta ska vara plan och bestå av ett mönster av korsade strängar förenade med ramen och alternativt sammanflätade eller fästa tillsammans där de korsar varandra. Strängningens mönster ska allmänt vara likformigt över hela ytan och får framförallt inte vara glesare i mitten än i någon annan del. Racketen ska vara gjord och strängad så att spelkaraktären blir lika från båda sidorna av racketen. Strängarna får inte ha några fastsatta föremål eller utstående delar andra än sådana som används endast och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage och vibration. Dessa föremål måste vara av rimlig storlek och plats för ändamålet.
- b. Racketens ram får vara högst 73,66 cm lång inklusive handtaget. Den får ej vara bredare än 31,75 cm. Slagytan (den strängade ytan) får inte vara större än 39,37 cm i längd och 29,21 cm i bredd.
- c. Ramen, inklusive handtaget, får inte ha några fastsatta föremål eller anordningar andra än sådana som används endast för och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage eller vibration eller för att fördela vikten. Sådana föremål eller anordningar ska ha rimlig storlek och placering för ändamålet.
- d. Ramen, inklusive handtaget och strängarna, får inte ha någon anordning som gör det möjligt att under pågående spel om en poäng materiellt ändra racketens form eller viktfordelning i längdriktningen på ett sätt som skulle påverka racketens kraftmoment, eller att medvetet kunna ändra något materiellt som skulle kunna påverka racketens uppträdande. Ingen energikälla som på något sätt påverkar racketens spelkaraktär får byggas in i eller vara faststätt vid racketen.

1.6 Appendix III

Reklam

1. Reklam får finnas på nätet om den placeras på den del av nätet som är inom 0,914 m från mitten av nätstolparna och den inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
2. Reklam och andra skyltar får placeras bakom och vid sidan av banan (längs väggar eller staket) om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
3. Reklam och andra skyltar placerade på ytan utanför banans linjer är tillåtna endast om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
4. Förutom det som sägs i (1), (2), och (3) ovan, ska all reklam och annan märkning eller utrustning som placeras på nätet eller bakom eller vid sidan av banan eller på banans yta utanför linjerna ej innehålla vitt eller gult eller andra ljusa färger som kan negativt påverka spelförhållandena eller spelarnas synfält.
5. Reklam och annan märkning eller utrustning är ej tillåten på området innanför linjerna som begränsar banan.

SvTF kommentar: Se vidare Avsnitt 9 Banans reklam, mått och utrustning

1.7 Appendix IV

Alternativa sätt att räkna

Följande alternativa räknesystem får användas :

Gamevinst

“No-Ad”

Räkningen i ett ”NoAd”-game är som följer där servarens poäng anges först:

Ingen poäng: “Noll”

Första poängen: “15”

Andra poängen: “30”

Tredje poängen: “40”

Fjärde poängen: “Game”

Om båda spelarna/lagen har vunnit tre poäng, är ställningen “40 - lika” och en avgörande poäng ska spelas. Mottagaren/mottagarna ska bestämma i vilken serverruta de vill ta emot serven. I dubbel får inte spelarna i mottagarlaget byta mottagarruta för den avgörande poängen. Spelaren/laget som vinner denna poäng vinner gamet.

I mixeddubbel ska spelaren av samma kön som servaren ta emot den avgörande poängen. Spelarna i mottagarlaget får inte byta mottagarruta för den avgörande poängen.

Setvinst

Korta set

Spelaren eller laget som vinner fyra game vinner setet, under förutsättning att det är en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om ställningen blir 4 – lika ska ett tiebreakgame spelas.

Avgörande matchtiebreak (7 poäng)

När ställningen i en match blivit 1 - lika i set, eller 2 - lika i set i en match som spelas i bäst av 5 set, ska ett tiebreakgame spelas för att avgöra matchen. Detta tiebreakgame ersätter avgörande set.

Spelaren/laget som först vinner 7 poäng vinner matchtiebreak och matchen under förutsättning att det är en marginal med två poäng över motståndaren/motståndarna.

Avgörande matchtiebreak (10 poäng)

När ställningen i en match blivit 1 - lika i set, eller 2 - lika i set i en match som spelas i bäst av 5 set, ska ett tiebreakgame spelas för att avgöra matchen. Detta tiebreakgame ersätter avgörande set.

Spelaren/laget som först vinner 10 poäng vinner matchtiebreak och matchen under förutsättning att det är en marginal med två poäng över motståndaren/motståndarna.

Anm: När avgörande matchtiebreak ersätter avgörande set:

- Den ursprungliga serveordningen kvarstår (Regel 5 och 14).
- I dubbel får serve- och mottagarordningen ändras inom laget på samma sätt som i början av varje set (Regel 14 och 15).
- Innan ett avgörande matchtiebreak spelas ska det vara ett set break på 120 sekunder.
- Bollar ska ej bytas inför ett avgörande matchtiebreak.
- *SvTF kommentar: För alternativa sätt att räkna i svenska tävlingar: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser.*

Alternativa regler

Sidbyte (Regel 10):

Detta alternativ till sidbyte i tiebreak får användas:

Under ett tiebreakgame byter spelarna sida efter den första poängen och därefter efter var fjärde poäng.

Ogiltig serve (Regel 22)

Detta alternativ är spel utan ogiltig serve enligt regel 22 a.

Det innebär att en serve som vidrör nätet, remmen eller bandet är i spel.

SvTF kommentar: För alternativa regler i svenska tävlingar: se Avsnitt 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser.

1.8 Appendix V

Matchfunktionärens ansvar och roller

Tävlingsledaren ("Referee") har det slutgiltiga avgörandet i alla frågor om tennisspelets regler och dessa beslut kan inte överklagas.

I matcher som spelas med huvuddomare har denne det slutgiltiga avgörandet vad avser faktadomslut (vad som har inträffat).

Spelare som är oenig med huvuddomarens tolkning av Tennisspelets Regler har rätt att be tävlingsledaren komma till banan för ett avgörande.

I matcher med linjedomare och nätdomare ska dessa göra alla bedömningar (även fotfel) avseende deras linje eller nät. Om huvuddomaren är säker på att ett tydligt misstag har begåtts har denne rätt att ändra linjedomarens eller nätdomarens domslut ("overrule"). Huvuddomaren är ansvarig för att döma linjer (och fotfel) och nät då det inte finns linjedomare för en viss linje (eller nät).

En linjedomare som inte kan avgöra ett bollnedslag ska omedelbart göra tecken om detta till huvuddomaren, som då fattar beslut. När linjedomaren inte kan avgöra (eller det inte finns någon linjedomare) och huvuddomaren inte heller kan fatta beslut om bollen var rätt eller fel/ute, ska poängen spelas om.

I lagtävlingar då tävlingsledaren sitter på banan är denne också den som slutgiltigt avgör frågor avseende faktadomslut.

Spelet kan stoppas eller avbrytas när som helst då huvuddomaren anser att det är nödvändigt eller lämpligt.

Tävlingsledaren får också stoppa eller avbryta spel p.g.a. mörker, väder eller ogynnsamma banförhållanden. Om spelet ska avbrytas p.g.a. mörker bör detta göras efter slutet av ett set eller efter ett jämnt antal spelade game i ett set.

Efter ett avbrott ska poängställningen och spelarnas placering på banan kvarstå då spelet återupptas.

Huvuddomaren eller tävlingsledaren ska avgöra frågor avseende oavbrutet spel och rådgivning enligt den för tävlingen gällande Spelarkoden.

Kvistigt fall 1: Huvuddomaren ger servaren en ny förstaserve efter en overrule, men mottagaren menar att det bör vara en andraserve eftersom servaren redan hade slagit en felserve. Ska tävlingsledaren kallas till banan för att avgöra fallet?

Beslut: Ja. Huvuddomaren gör alltid en tolkning av Tennisspelets Regler grundat på vad som inträffat på banan. Om en spelare motsätter sig denna tolkning ska tävlingsledaren tillkallas och för att avgöra frågan slutgiltigt.

Kvistigt fall 2: En boll döms ut, men en spelare anser att bollen var rätt. Får tävlingsledaren tillkallas för att fatta beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren har det slutgiltiga avgörandet avseende faktadomslut.

Kvistigt fall 3: Får en huvuddomare göra en "overrule" av en linjedomares beslut efter att poängen färdigspelats om huvuddomaren anser att ett klart misstag begåtts tidigare under poängen?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får bara göra en overrule omedelbart efter att misstaget begåtts.

Kvistigt fall 4: En linjedomare dömer ut en boll varpå spelaren hävdar att bollen var rätt. Får huvuddomaren ändra linjedomarens beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får aldrig göra en overrule som resultat av att en spelare protesterar eller vädjar.

Kvistigt fall 5: En linjedomare dömer ut en boll. Huvuddomaren såg inte bollen tydligt, men trodde att bollen var rätt. Får huvuddomaren ändra linjedomarens beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får enbart ändra ett beslut då denne är säker att ett klart misstag begåtts.

Kvistigt fall 6: Får en linjedomare ändra sitt beslut efter det att huvuddomaren har meddelat ställningen?

Beslut: Ja. Om linjedomaren inser sitt misstag ska en rättelse ske så fort som möjligt, förutsatt att det inte sker efter en protest eller vädjan från en spelare.

Kvistigt fall 7: Om en huvuddomare eller linjedomare dömer ut en boll och sedan rättar det till att döma in bollen, hur ska detta hanteras?

Beslut: Huvuddomaren måste besluta om det ursprungliga beslutet (att bollen var fel/ute) påverkade spelet. Om det kan betraktas som ett störande moment ska poängen spelas om. Om det inte störde någon av spelarna vinner spelaren som slog bollen poängen.

Kvistigt fall 8: En boll i spel blåser tillbaka över nät och spelaren som står i tur att slå bollen böjer sig över nätet för att slå till den (i enlighet med reglerna). Motståndaren/motståndarna hindrar spelaren från att göra detta. Vad är rätt beslut?

Beslut: Huvuddomaren måste avgöra om motståndaren/motståndarna medvetet hindrade spelaren och antingen tilldela den hindrade spelaren poängen eller beordra omspel av poängen.

Procedurer för kontroll av bollmärke

1. Kontroll av bollmärke kan endast göras på grusbanor.
2. Kontroll av bollmärke, som begärts av en spelare, ska utföras endast om huvuddomaren inte med säkerhet kan avgöra domslutet från stolen efter antingen ett poängavslutande slag eller efter spelare stoppat boll i spel (retur är tillåten men sen måste spelaren stanna/stoppa omedelbart).
3. När huvuddomaren beslutat att utföra kontroll av bollmärke ska han/hon själv gå ner från stolen och utföra kontrollen. Om han/hon inte vet var märket är kan han/hon fråga linjedomaren om hjälp att peka ut rätt märke, men huvuddomaren ska utföra kontrollen själv.
4. Det första domslutet eller huvuddomarens ”overrule” ska alltid gälla om linjedomaren eller huvuddomaren inte kan hitta märket eller märket är oläsligt.
5. När huvuddomaren har hittat och dömt ett bollmärke är beslutet slutgiltigt och kan inte överklagas.
6. I grustennis bör huvuddomaren inte vara för snabb att annonsera ställningen om han/hon inte är säker på det poängavslutande domslutet. Om huvuddomaren är i tvivel bör han/hon vänta med att annonsera ställningen tills han/hon vet att kontroll av bollmärke inte är nödvändig.
7. I dubbel måste den spelaren som begär kontroll av bollmärke göra detta på så sätt att antingen spelet stoppas eller så att huvuddomaren stoppar spelet. Om begäran är gjord till huvuddomaren måste han/hon först bestämma om den gjordes på rätt sätt. Om den var felaktig eller sen ska huvuddomaren förklara det motsatta laget avsiktligt hindrat. *Se regel 26; Störning och hinder.*
8. Om en spelare suddar ut ett bollmärke innan huvuddomaren har gjort sitt slutgiltiga domslut betyder det att spelaren avgör bollmärket till sin motståndares fördel.
9. En spelare som passerar nätet för att titta på ett bollmärke kan straffas för osportsligt uppträdande enligt poängsstraffskalan.

Procedurer för ”Electronic Review”

SvTF kommentar: Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver procedurer för ”Electronic Review”. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

1.9 Appendix VI

Officiella tävlingar för juniorer 10 år och yngre

Banor

Utöver full bana, som beskrivs i Regel 1, kan följande banstorlekar användas för tävlingar för juniorer 10 år och yngre:

- ”Röd” bana, med syfte att användas i tävlingar för juniorer 10 år och yngre, ska vara en rektangel 10,97 – 12,80 m lång, och 4.88 - 6.10 m bred. Näthöjden ska vara 0,800 - 0,838 m vid mitten av nätet.
- ”Orange” bana ska vara en rektangel 17,98 m - 18.29 m lång och 6,40 - 8.23 m bred. Näthöjden ska vara 0,800 – 0,914 m vid mitten av nätet.

Bollar

I tävlingar för juniorer 10 år och yngre ska endast följande bolltyper användas:

- Steg 3 boll (röd). Rekommenderad för spel på ”röd” bana, av spelare i upp till 8 år med en racket upp till 58,4 cm långt.
- Steg 2 boll (orange). Rekommenderad för spel på ”orange” bana av spelare mellan 8 och 10 år med en racket mellan 58,4 cm och 63,5 cm långt.
- Steg 1 boll (grön). Rekommenderad för spel på full bana av avancerade spelare mellan 9 och 10 år med en racket mellan 63,5 cm och 66,0 cm långt.

Räknemetoder

I tävlingar för juniorer 10 år och yngre kan räknemetoderna i Tennisspelets regler och Appendix IV eller förkortade räknemetoder såsom match bestående av ett set, ett match tie-break eller bäst av 3 tie-breakgame (7 eller 10 poäng) användas.

1.10 Appendix VII

Procedurer för översyn av Tennisspelets regler

SyTF kommentar: Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver proceduren för översyn av Tennisspelets Regler. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

Markering av en tennisbana

SyTF kommentar: Detta avsnitt har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis. Vidare hänvisas till Avsnitt 9: Banans reklam, mått och utrustning.

2. KOMPLETTERANDE SPELREGLER

Gäller fr. o. m 2013-01-01.

2.1 Deltagande i tävling

Anmälan och deltagande i tävling, mm

Anmälan till individuell tävling görs av spelaren eller hans förening, på sätt som anges i inbjudan.

Anmälan till tävling innebär skyldighet att erlægga föreskriven anmälningsavgift samt att genomföra tävlingen. Anmälan till tävling med huvud- och kvaltävling kan villkoras till att endast gälla huvudtävling.

Anmälningsavgiften får variera mellan olika klasser i en tävling samt mellan huvud och kvaltävling, och ska vara den enda avgift som utgår för spel i tävlingen.

I tävlingar med sign-in som komplement till anmälan, gäller skyldigheten att genomföra tävlingen, för de spelare som har signat-in och medtagits i huvud- eller kvaltävlingen.

Spelare som inte är medtagna i huvud- eller kvaltävling vid detta tillfälle är inte skyldiga att betala anmälningsavgift såvida de inte kommer med som reserv vid en senare tidpunkt.

I tävlingar utan sign-in, kan anmälan återkallas innan lottning har ägt rum. I sådant fall ska anmälningsavgiften återbetalas.

Skyldigheten att genomföra en tävling gäller såvida spelaren inte drabbats av skada eller sjukdom eller kan lämna annan godtagbar förklaring till att han inte kan genomföra tävlingen.

En spelare som inte kan genomföra en tävling är skyldig att snarast möjligt underrätta tävlingsledaren om sitt förhinder.

En spelare som anmält sig till en tävling men uteblir utan godtagbar förklaring får inte delta i annan tävling under sanktionsperioden för den förra tävlingen.

Spelare som inte fullgör sina skyldigheter enligt ovan, ska av arrangören anmälas för ogiltig w.o.

SVTF kommentar: En spelare ska rapporteras för ogiltig w.o. då

- spelaren, utan att hört av sig, inte är på plats för sin match och motståndaren tilldelas w.o.
- spelaren lämnar återbud för att delta i en annan tävling
- spelaren lämnar återbud på grund av en anledning som ansvarig tävlingsledare inte anser godkänd

Spel i två tävlingar

Spelare får i vissa fall anmäla sig till och delta i två tävlingar, som helt eller delvis har sammanfallande spelperioder. Att delta i spel i två tävlingar som till större delen genomförs under samma spelperiod rekommenderas inte av Förbundet.

Anmälan till två samtidiga tävlingar innebär att spelaren är skyldig att fullfölja båda tävlingarna enligt nedan. Ansvaret för detta ligger på spelaren. Spelaren är skyldig att vid anmälan informera arrangören om att han deltar i annan tävling, även seriespel eller annan lagtävling, med sammanfallande speldag.

Arrangören har rätt att inte acceptera sådan anmälan, om den bedöms hindra tävlingens genomförande enligt sanktionen eller andra spelares rimliga krav på spelförhållanden.

Tävlingar med högst tre sammanfallande speldagar

I sanktionskategori 2-5 får spelare delta i på varandra följande individuella tävlingar där den första tävlingens tre sista dagar är gemensamma med den andra tävlingens inledande speldagar. Spel i den första tävlingen ska prioriteras och har anmälan accepterats är tävlingsledningen i den andra tävlingen skyldig att ta hänsyn till detta.

Tävlingar med fyra eller flera sammanfallande speldagar

För tävlingar med fyra eller fler gemensamma speldagar gäller följande:

Sanktionskategori 1

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 1, får ej delta i annan tävling under samma spelperiod.

Sanktionskategori 2

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 2, får ej delta i annan individuell tävling med sammanfallande speldag.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag ska alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Sanktionskategori 3 - 5

Spelare får delta i två tävlingar i sanktionskategori 3 - 5.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag ska alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Prioritering av tävling

Med prioritering av lagtävling menas att spelare som uttagits att spela i laget ska delta i lagtävlingen och får kräva annan speltid i den individuella tävlingen, förutsatt att han angett deltagande i lagtävling i sin anmälan till den individuella tävlingen och förutsatt att lagtävlingen spelas på ordinarie speldag.

För individuella tävlingar av olika sanktionskategorier gäller att högre kategori har företräde och att spelaren kan kräva annan speltid i den lägre kategorin, förutsatt att han angett deltagande i annan tävling i sin anmälan.

Spelare, som deltar i två samtidiga tävlingar, är alltid skyldig att samarbeta med arrangörerna så att tävlingarna kan genomföras under sanktionerad speltid.

Tävlingsfunktionärens beslut

Spelare som deltar i en tävling ska följa tävlingsfunktionärernas beslut och anvisningar.

Beslut av domare i anslutning till eller under match kan överklagas endast i den mån Tennisspelets Regler (Appendix V) medger detta.

Beslut av matchledare vad avser faktadomslut (t.ex. linjedömning) får inte överklagas till tävlingsledaren. Beslut som rör tolkning av Tennisspelets Regler eller i fall som leder till matchstraff får hänskjutas till prövning av tävlingsledaren, vars beslut är slutgiltigt.

Beslut av tävlingsledare eller biträdande tävlingsledare i anslutning till eller under match kan inte överklagas.

Klagomål mot att tävlingsarrangör inte följt Förbundets bestämmelser för aktuell sanktionskategori eller att tävlingsfunktionär agerat olämpligt eller felaktigt kan anmälas till sanktionsgivande instans av deltagarens förening. Behandling sker i efterhand och eventuella beslut påverkar därför inte den aktuella tävlingen utan först arrangörens kommande tävlingar. Beslut kan innebära t.ex. avslag på kommande sanktionsansökan, ändrad sanktionskategori för kommande tävling, etc. eller för tävlingsledaren ändrad eller indragen legitimation.

2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser

Bollar och Bollbyte (Regel 3)

Vid matcher i sanktionerade tävlingar ska 3, 4 eller 6 bollar användas.

I de flesta tävlingar används samma bollar under hela matchen eller under flera matcher. Under en match/ett bollbyte används vanligtvis fyra (i större internationella tävlingar sex) bollar.

I tävlingar med bollbyte gäller:

- Vanligtvis byts bollarna vart 9:e, 11: eller 13:e game. Det första bollbytet i matchen sker dock två game tidigare (efter 7:e, 9:e resp. . 11:e gamet) eftersom inbollningen räknas som två game. På detta sätt kommer spelarna/paren omväxlande att serva med nya bollar efter bollbytena. Sådana bollbyten anges normalt 7/9, 9/11, 11/13 med antal bollar inom parentes, ex. 11/13(4).
- Om spelet avbrutits och ny inbollning ska ske när spelet återupptas ska andra bollar än matchbollarna användas under inbollningen. Matchbollarna används sedan när spelet fortsätter. Om bollbyte förestår när spelet återupptas ska nya bollar användas under inbollningen. Dessa bollar används endast under inbollningen varefter matchen fortsätter med nya bollar.
- Angående bollbyte vid tiebreak, se regel 3.
- Om en boll måste ersättas under inbollningen, eller till dess spelet startar i tredje gamet efter ett bollbyte, ska bollen ersättas med en ny boll.
- Om en boll måste ersättas vid något annat tillfälle sker detta med en boll med ”motsvarande slitage”.

I vissa tävlingar kan bollbyte inför 3:e set tillämpas. I så fall ska byte ske omedelbart före setets början oavsett vilken spelare som då ska serva.

Racketen (Regel 4 och Appendix II)

Om fråga uppkommer vid en tävling om en viss racket är godkänd för spel eller ej ska tävlingsledaren fatta beslut i frågan. Beslutet gäller för den aktuella tävlingen. Tävlingsledarna uppmanas att före beslut noga studera bestämmelserna i Regel 4 och Appendix II och inta en avvisande hållning till en racket om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven. Tävlingsledare, som fattat beslut i frågor om racketar, ska på enklaste sätt informera Förbundet om beslutet.

Förbundet får avge en tidsbegränsad rekommendation om en racket är godkänd för spel i sanktionerade tävlingar. Giltighetstiden bestäms till utgången av innevarande kalenderår eller tills ITFs avgörande erhållits eller nya regler utfärdats av ITF. Rekommendationen är avsedd att tjäna som vägledning för tävlingsledares beslut i varje enskild tävling. Förbundet ska vid utfärdande av rekommendation inta en avvisande hållning till en racket, om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven i Regel 4 och Appendix II. Förbundet ska vidare på www.tennis.se informera om utfärdade rekommendationer.

En spelare får inte påbörja en poäng med trasiga strängar i tävlingar i sanktionskategorierna 1 och 2 (med undantag av junior- och veteranklasser).

Om mottagaren slår av strängarna då han/hon returnerar en felaktig förstaserve, kan han/hon välja mellan att byta racket direkt, vilket ger servaren en ny förstaserve, eller att spela färdigt poängen med trasiga strängar, vilket ger servaren endast en andraserve.

Räknesystem (Regel 5, 6 och 7 samt Appendix IV)

Förbundet har beslutat, om inte annat har meddelats, att tiebreak ska tillämpas vid 6 -lika i samtliga set och med det ”traditionella räknesystemet” i alla tävlingar i Sanktionskategori 2-3.

I sanktionskategori 4-5 kan arrangör använda alternativa räkneshystem så som No-Ad, korta set och avgörande matchtiebreak. Även tävlingar som spelas i bäst av tre tiebreakgame är tillåtna. Det använda räkneshystemet måste framgå av inbjudan till tävlingen.

Korta set får påbörjas vid ställningen 2-2 och spelas till 6 game vunnits (tie-break vid 6-6).

Alternativa regler (Appendix IV)

I sanktionskategori 2-4 får de alternativa regler angående sidbyte och nätserve som anges i Appendix IV inte användas.

I sanktionskategori 5 kan arrangör använda dessa alternativa regler. Det måste då framgå av inbjudan till tävlingen.

Möjlighet att lämna banan (Regel 29)

En spelare kan tillåtas att lämna banan i dessa fall:

- under rimlig tid vid ett (1) set break för att:
 - gå på toaletten, och/eller
 - fylla på vattenflaska, och/eller
 - för att byta tröja (endast i dammatcher).
- under rimlig tid för att byta utrustning som gått sönder (tröja, byxor, etc.) eller för att justera utrustning spelaren bär på banan.
- ”på egen tid” för att hämta en annan racket.
- ”på egen tid” för ytterligare toalettbesök.

Med uttrycket ”på egen tid” avses den tid spelaren enligt reglerna har mellan poäng, vid sidbyte eller set break.

Vid varje tillfälle som en spelare vill lämna banan måste först domaren, tävlingsledaren eller matchledaren ge sitt tillstånd.

Om en spelare bryter mot dessa bestämmelser tillämpas Spelarkoden.

Regler för toalettbesök (Regel 29)

Under en match i bäst av tre set har varje spelare rätt till ett (1) avbrott under rimlig tid för toalettbesök. Avbrotten ska tas vid set break. Om spelaren inte kan vänta kan domare/matchledare tillåta att avbrottet tas vid ett sidbyte.

Kvinnliga spelare får använda avbrottet till toalettbesök och/eller byte av kläder. Avbrottet får endast användas för angivna ändamål och får inte utnyttjas för att spelaren ska återhämta krafter eller på annat sätt skaffa sig en osportslig fördel.

När spelaren återkommit till banan (platsen intill domarstolen) ska spelet återupptas inom 30 sekunder.

En spelare kan få tillstånd för ytterligare toalettbesök, men dessa måste då tas ”på egen tid”, dvs. spelaren måste vara spelklar inom ordinarie tid mellan poäng, vid sidbyte eller set break. Om en spelare överskrider denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! Inte tidsstraff).

10-minuters paus (Regel 29)

Förbundet har beslutat att för sanktionerade tävlingar i Sverige den nämnda 10-minuters pausen inte får utnyttjas av spelarna. Undantag har gjorts för vissa veteranklasser (se Särskilda tävlingsbestämmelser).

Inbollningstid (Regel 29)

Förbundet har beslutat att inbollningstiden i sanktionerade tävlingar ska vara fem minuter. Vid spelavbrott om minst 15 minuter har spelarna rätt till ny inbollningstid om tre minuter och vid spelavbrott om minst 30 minuter ny inbollningstid om fem minuter.

Avbrott för medicinsk behandling (Regel 29)

Enligt Tennisspelets regler (regel 29) gäller följande:

”En spelare kan inte få extra tid för att återhämta sig”.

Om en skada inträffar genom olyckshändelse, eller om en spelare anser att han behöver få hjälp eller råd i en medicinsk fråga, får domaren emellertid vid ett tillfälle tillåta tre minuters avbrott för medicinsk behandling.

Spelaren får välja om han vill ha avbrottet omedelbart, vid gamets slut eller vid närmast följande sidbyte/set break eller då hjälp anlant.

Om domaren, tävlingsledaren eller matchledaren anser att en spelare inte kan fortsätta att spela utan omedelbar behandling, har han rätt att besluta att spelaren ska utnyttja ett treminutersavbrott.

Om det är uppenbart att en spelare begär medicinsk undersökning eller behandling utan att detta är medicinskt motiverat och för att skapa ett osportsligt uppehåll i matchen eller annan omotiverad fördel, får tävlingsledaren tillämpa Spelarkoden (Osportsligt uppträdande).

Om tävlingen har utsett en medicinskt utbildad person för behandling av spelare, ska i första hand denne person undersöka och behandla en spelare. Ytterligare hjälp får tillkallas av den som utsetts att behandla spelare, förutsatt att sådan hjälp finns att tillgå på platsen.

I annat fall får medicinsk behandling ges av en tävlingsläkare, massör, sjukgymnast eller medicinskt utbildad person som finns tillgänglig på tävlingsplatsen och som av tävlingsledaren tillåts behandla spelaren.

I en lagmatch får respektive lag utnyttja egen medicinsk personal för behandling, men tävlingsledaren får begära att den av tävlingen utsedde också ska medverka vid bedömningen.

Om medicinskt utbildad personal finns att tillgå sker avbrottet på följande sätt:

- Undersökning av spelarens problem ska ske under kortast möjliga tid (ingår inte i tiden för behandling)
- När undersökningen är klar avgör den undersökande om 3-minuters behandlingstid ska utnyttjas eller ej.
- Förhållanden som inte kan förbättras genom behandling får inte behandlas.
- Kramp får endast behandlas en (1) gång under en match.
- Behandlingen ska normalt ske på banan. Om det är olämpligt att behandla spelaren på banan får behandlingen ske i omklädningsrum eller på annan lämplig plats på anläggningen.
- Domaren eller matchledaren tar tiden för behandlingen och meddelar när 2 minuter, 1 minut resp. 30 sekunder återstår av behandlingstiden, samt då tiden är slut efter 3 minuter.
- Om spelet stoppats vid 90-sekunders sidbyte eller vid set break startar tidtagningen av behandlingen tidigast efter 60 resp. 90 sekunder av sidbytes/set breaktiden, oavsett om behandlingen påbörjas tidigare.
- Då behandlingstiden är slut – eller om behandlingen avslutas tidigare – har spelaren 30 sekunder för att åter bli spelklar.
- För spelare som inte är spelklar inom denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! inte tidsstraff).

Om medicinskt utbildad personal inte finns att tillgå får lagkapten, klubbtränare, förälder, etc., hjälpa spelaren i görlig mån under högst tre minuter. Spelaren kan också välja att försöka behandla sig själv under högst tre minuter. Tiden för undersökning bortfaller i dessa fall.

Efter ett treminutersavbrott får en spelare ta emot medicinska råd och behandling av en tävlingsläkare, massör eller annan person under de två närmast följande sidbytena. I övrigt får en spelare ta emot medicinska råd eller behandling under pågående match endast om tävlingsledaren medger detta.

Tävlingar för juniorer 10 år och yngre (Appendix VI)

Sanktionerade tävlingar för 10 år och yngre ska spelas på full bana, med steg 1 (grön) boll, och med räknemetoderna enligt tennispelets regler eller appendix IV. Korta set får påbörjas vid ställningen 2-2 och spelas till 6 game vunnits (tie-break vid 6-6).

Spel utan huvuddomare

Förbundet eftersträvar att samtliga matcher i sanktionerade tävlingar döms av domare.

Sanktionsbestämmelserna utvisar i vilka omgångar av en tävling som domare måste finnas samt vilka legitimationskrav som gäller för domarna.

I vissa fall får tävlingsmatcher spelas utan huvuddomare. Följande riktlinjer gäller:

- Spelarna ansvarar för domslut på sin sida av nätet.
- Alla ”ute” och ”fel” domslut måste göras omedelbart efter det att bollen studsat och så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare är osäker om en boll varit rätt eller ute/fel ska bollen dömas till motståndarens fördel.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen varit rätt, ska poängen spelas om, såvida det inte var ett direkt poängavgörande slag eller samme spelare även tidigare i matchen gjort ett felaktigt domslut. I sådana fall förlorar spelaren som dömt bollen ute/fel poängen.
- Servaren ska meddela poängställningen före varje poängs början, så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare inte är nöjd med motståndarens agerande eller beslut, ska han/hon begära att tävlingsledaren eller matchledaren kommer till banan.

För matcher på grusbana gäller dessutom:

- Ett bollmärke kan kollas för ett slag som avslutat poängen eller när spelet stoppats av en spelare (reflexslag är tillåtna)
- Om en spelare är osäker på om motståndaren bedömt bollen rätt, kan han/hon be motståndaren att visa märket. Spelaren kan sedan gå över på motståndarens planhalva för att titta på märket. Är spelarna fortfarande oeniga om beslutet kan matchledaren tillkallas för ett avgörande.
- Om en spelare raderar märket innebär det att han ger motståndaren poängen.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen var rätt, förlorar spelaren som gjorde den felaktiga bedömningen poängen.

Spelare som inte följer dessa riktlinjer på ett sportsligt sätt riskerar att dömas enligt Regel 26 (Störande moment) i Tennisspelets Regler eller att Spelarkoden för Osportsligt uppträdande tillämpas.

Frågor kring dessa riktlinjer ska avgöras av tävlingsledaren eller matchledaren.

2.3 Spelarkoden

Allmänt

En spelare ska inom tävlingsområdet uppträda på ett för tennissporten och honom själv hedrande sätt. Han är skyldig att följa de anvisningar som organisationskommittén och tävlingsledaren utfärdar.

Anti-doping bestämmelser

Svenska Tennisförbundet följer Riksidrottsförbundets (RF) bestämmelser vad avser doping. Dessa regler gäller vid all idrottsutövning, såväl träning som tävling. Det är alltid den enskilde idrottsutövarens ansvar att se till att han eller hon inte överträder dopingbestämmelserna.

Spelare är därigenom skyldig att delta i de eventuella prov som RF:s dopingkommission kan föreskriva.

RF sammanfattar argumenten mot doping i följande fyra punkter:

- Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.
- Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.
- Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.
- Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.

Dispens att använda dopingklassade läkemedel.

En generell dispens gäller för aktiva med låg utövarkategori avseende läkemedel som enligt RF är dopingklassade. För spelare med hög tävlingsnivå eller utövarkategori gäller inga generella dispenser utan varje aktiv måste söka dispens hos RF. Nivåerna för tennis är enligt följande:

Hög tävlingsnivå eller utövarkategori

- Spelare som är uttagen till senior, junior, ungdomslandslag eller motsvarande.
- Spelare som spelar i internationella tävlingar.
- Spelare i Elitserien.

Låg tävlingsnivå eller utövarkategori

- Spelare som inte finns med i ovan angivna sammanhang.

Ytterligare information angående anti-doping finns på RF:s hemsida www.rf.se

Utrustning, klädsel och reklam

Sanktionskategori 1

I tävling i sanktionskategori 1 gäller de klädsel- och reklambestämmelser som finns i de internationellt utfärdade reglerna.

Sanktionskategori 2

Nedanstående bestämmelser gäller i alla tävlingar i sanktionskategori 2.

Sanktionskategori 3 - 5

Arrangör av tävlingar i sanktionskategori 3- 5 får bortse från eller tillåta mer generösa tolkningar av dessa bestämmelser.

Godkänd klädsel och godkända märken

Vid spel i sanktionerade tävlingar ska spelare vara prydligt klädd i hela och rena tenniskläder. Med tenniskläder avses i detta sammanhang tröja med krage eller annan design som betraktas som tennisklädsel samt tennishorts, alternativt tennisblus samt tenniskjol eller tennisklänning. Reklammärke får förekomma enligt nedan.

Skor måste vara av en typ som inte förstör spelunderlaget (ex. skor lämpliga för spel på grusbanor, skor som inte lämnar märken på inomhusgolv eller mattor, etc.).

Överdragskläder får bäras under inbollning. Vid otjänlig väderlek, eller för spelare med skada, kan tävlingsledaren tillåta överdragskläder också under spel, förutsatt att även dessa överdragskläder uppfyller bestämmelserna nedan angående reklam.

Tröja:

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera ärmen. Vardera märket får vara högst 52 cm².
- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen på framsidan, baksidan eller kragen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 26 cm².
- Ett märke för annat företag än tillverkaren av utrustningen på vardera ärmen. Vardera märket får vara högst 19,5 cm². Spelare som använder utrustning utan ärm, får placera dessa märken på framsidan av utrustningen.
- Ett klubbmärke (den tennisklubb spelaren representerar) på valfri del av utrustningen.
- Motsvarande regler gäller för överdragströja.
- I lagmatch får dessutom följande märken bäras (samma för alla spelarna i laget som bär märket):
 - ett märke för en lagsponsor på ena ärmen. Märket får vara högst 19,5 cm²
 - klubbens/lagets märke/namn får finnas på tröja och/eller överdragströja.

Shorts/Kjol:

- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 26 cm².
- Ett klubbmärke (den tennisklubb spelaren representerar) på valfri del av utrustningen.
- Motsvarande regler gäller för överdragsbyxor.

Klänning:

- Motsvarande regler som för tröja och shorts/kjol tillsammans, där reglerna för tröja tillämpas på delen över midjan och reglerna för shorts/kjol på delen nedan för midjan.

Skor, strumpor

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj. För sockar får vardera märket vara högst 13 cm².

Svettband, huvudbonad

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera utrustningsdetaljen. Märket får vara högst 13 cm².

Racket

- Firmamärken för raketstillverkaren på ramen.

- Firmamärken för tillverkaren av strängarna på strängarna.

Väska, racketfodral, etc.

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj.
- Ett märke för annat företag än tillverkaren av utrustningen på en (1) väska. Detta märke får vara högst 26 cm².

Alla mått avgörs genom att kring märket omskriva en kvadrat, rektangel, cirkel eller halvcirkel. Om märkets bakgrund är av samma färg som den yta det placerats på omskrivs endast märkets text och/eller grafik. Om märkets bakgrund är av annan färg än den yta det placerats på omskrivs hela märket (inkl. bakgrund).

Reklam för sprit- och tobaksvaror eller för produkter som kan verka anstötliga för publik, spelare eller funktionär får ej förekomma.

Om en arrangör delar ut utrustning, t.ex. T-shirts, med reklam för sponsor av tävlingen, får denna utrustning användas i spel i denna tävling även om utrustningen strider mot bestämmelserna ovan. Skyldighet för spelare att använda sådan utrustning föreligger inte.

Det åligger spelare, som är tveksam huruvida hans utrustning eller märken är godkända, att hänskjuta frågan till tävlingsledaren för avgörande. Tävlingsledarens utslag är slutgiltigt. Byte av felaktig klädsel bör beordras så snart felet upptäcks. Felaktiga märken får inte tejpas över. Byte under pågående match bör dock undvikas.

Punktlighet

Varje spelare ska vara beredd till matchstart vid den tid som anges i spelprogrammet för tävlingen eller vid sådan senare tid som tävlingsledaren kan ha meddelat. En spelare ska infinna sig på banan, klar till spel, omedelbart då hans match kallas.

Tävlingsledaren ska med rimliga medel inom anläggningen och via uppgivna telefonnummer söka en spelare som inte är på plats enligt ovan. Om en spelare inte är spelklar enligt ovan, senast 15 minuter efter det att matchen kallats, utdöms matchstraff. Tävlingsledaren får besluta att inte utdöma matchstraff om synnerliga skäl för frånvaron föreligger och spelaren gjort allt som rimligen står till buds för att meddela tävlingsledningen om förseningen.

En spelare som inte kommer till spel enligt ovan och ådömts matchstraff ska alltid rapporteras för ogiltig w.o.

Även spelare som meddelat att han inte kommer till spel (lämnar w.o.) utan att rimliga skäl föreligger ska rapporteras för ogiltig w.o. Deltagande i annan tävling, seriespel, etc., som inte meddelats i samband med anmälan utgör inte rimligt skäl.

Endast i fall då spelaren i rimlig tid meddelat att han inte kommer till spel samt har giltiga skäl (skada, sjukdom, särskilda i förväg okända familjeangelägenheter, etc.) bortfaller kravet på rapport för ogiltig w.o.

Fullföljande av match

En spelare får inte under pågående match lämna banan utan domares eller tävlingsledares tillstånd. Sådant tillstånd ges normalt endast för utrustning som gått sönder, toalettbesök, behandling av skada som inte rimligen kan behandlas på banan eller annan anledning som tävlingsledaren beslutar om.

En påbörjad match ska fullföljas såvida inte skada eller sjukdom omöjliggör för spelaren att fortsätta. En spelare som inte fullföljer en match i enlighet med dessa regler ådöms Matchstraff.

Överskridande av tidsbestämmelserna

Enligt Regel 21 och 29 i Tennisspelets Regler och kommentarer till dessa regler gäller:

- Tid mellan poäng:
 - Servaren har 20 sekunder från slutet av en poäng tills serven slås till i nästa poäng
 - Mottagaren ska följa servarens ”rimliga” takt mellan poängen(mottagaren har inte rätt till 20 sekunder)
 - Vid spel utan bollkallar får domaren utsträcka denna tid så att spelarna hinner hämta bollar

- Tid vid sidbyte (utom efter 1:a game i varje set, vid sidbyte under ett tiebreakgame eller vid set break)
 - Båda spelarna har 90 sekunder från slutet av sista poängen i gamet före sidbytet tills serven slås till i första poängen i gamet efter sidbytet
- Tid vid set break
 - Båda spelarna har 120 sekunder från slutet av sista poängen i setet tills serven slås till i första poängen i nästa set

En spelare som överskrider tidsbestämmelserna ovan ådöms av domaren eller matchledaren ett "tidsstraff":

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra och följande förseelser: Poängförlust

Tidsstraff används inte för en spelare som

- ådömts ett tidsstraff och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter 30 sekunder efter avslutad medicinsk behandling inte är klar till spel.
- efter att blivit beordrad att spela efter 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter att spelaren fått tillstånd att lämna banan "på egen tid" och inte är spelklar inom denna tidsperiod.

I samtliga dessa fall bestraffas spelaren för "Fördröjning av spelet" enligt Poängstraffsystemet (nedan).

Fördröjning av spelet

En spelare bestraffas enligt Poängstraffsystemet för fördröjning av spelet efter:

- att ha ådömts ett tidsstraff (enl. ovan) och inte är klar till spel inom 20 sekunder;
- att 2:12ha ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och inte är klar till spel inom 20 sekunder;
- ett skadeavbrott eller annan behandling och inte är klar till spel inom 30 sekunder.
- att ha blivit beordrad att spela och inte är klar till spel inom 20 sekunder.
- att ha haft tillstånd att lämna banan "på egen tid" och inte är spelklar inom denna tid.

Osportsligt uppträdande

En spelare bestraffas enligt poängstraffsystemet för osportsligt uppträdande om han/hon

- våldsamt eller i vredesmod kastar eller sparkar racketen eller slår med denna mot väggar, nät, domarstol eller annan utrustning.
- våldsamt eller i vredesmod slår, kastar eller sparkar bollar.
- högljutt använder svordomar eller grova ord.
- uppträder oanständigt genom yttrande eller gester.
- förolämpar eller brukar våld mot eller framför hot om våld mot funktionär, motståndare, medspelare eller åskådare, oavsett om det sker med ord eller tecken.
- i strid med Tennisspelets Regler (regel 30) tar emot råd och anvisningar angående sitt spel (coaching).
- uppenbart inte gör sitt bästa.
- vägrar att följa domarens anvisningar.

- uppträder osportsligt i övrigt, t ex genom att håna eller psyka motståndaren, förstöra utrustning eller hetsa åskådare mot motståndaren eller funktionär.

En spelare kan också bestraffas om hans klubbledare, tränare, förälder eller annan närstående person uppträder uppenbart olämpligt i anslutning till spelarens match.

Poängstraffsystemet

Straff enligt poängstraffsystemet utdöms av huvuddomare eller matchledare. Straff för osportsligt uppträdande genom att inte göra sitt bästa får dock utdömas endast av tävlingsledaren. Anser domare eller matchledare att sådant straff ska utdömas ska han kalla på tävlingsledaren för avgörande.

Tävlingsledaren kan beordra huvuddomare eller matchledare att utdöma straff eller själv utdöma straff för förseelse som han själv bevittnat.

Om domare eller matchledare anser att matchstraff ska utdömas måste tävlingsledaren tillkallas för att bekräfta eller undanröja beslutet. Tävlingsledarens beslut kan inte överklagas.

I samtliga fall då en spelare bestraffas för Osportsligt uppträdande eller Fördröjning av spelet innebär det:

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra förseelsen: Poängförlust (Poängstraff)
- Vid tredje förseelsen: Gameförlust (Gamestraff)
- Vid fjärde förseelsen: Matchstraff

I samband med att gamestraff utdelas ska tävlingsledaren tillkallas för att övervaka resten av matchen.

Grov förseelse

Om en förseelse är synnerligen grov (t ex består av fysiskt våld eller hot om våld mot funktionär eller motspelare) kan matchstraff utdömas direkt.

Dubbelspel

Vid dubbelspel ska poängstraff enligt ovanstående skala tilldelas dubbelparet och inte den enskilde spelaren.

Åtgärder vid matchstraff och bestraffning enligt RF:s stadgar

En spelare som tilldelats matchstraff p.g.a. osportsligt uppträdande får uteslutas från vidare spel i den aktuella tävlingen. Utdelas matchstraffet i en lagmatch är spelaren automatiskt utesluten från vidare spel i lagmatchen.

Om en spelare får matchstraff ska tävlingsledaren regelmässigt anmäla det inträffade för bestraffning enligt RF:s stadgar. Anmälan ska göras till Svenska Tennisförbundet (Tävlingsansvarig). En sådan anmälan bör göras också om spelaren utan att ha fått matchstraff har uppträtt så olämpligt i samband med match att det inträffade inte kan få passera utan bestraffning.

Ett olämpligt uppträdande utanför banan bör föranleda en anmälan om det t ex inneburit att gällande tävlingsbestämmelser brutits på ett påtagligt sätt eller att idrottens anseende skadats.

Närmare föreskrifter om vilka förseelser som bör bestraffas finns i RF:s stadgar kapitel 14. Där ges också uppgifter om vad en anmälan ska innehålla, om den fortsatta handläggningen och om de straff som kan aktualiseras.

Anmälan ska behandlas skyndsamt i alla instanser.

Högsta instans i bestraffningsärenden av det här slaget är Riksidrottsnämnden (RIN).

3. REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

Gäller fr. o. m 2013-01-01.

Nationella förhållanden

Spelåret

Spelåret är indelat i tre perioder:

- ”inomhussäsongsens vinterperiod”, som omfattar tiden 1 januari - 30 april;
- ”utomhussäsongsen”, som omfattar tiden 1 maj - 31 augusti;
- ”inomhussäsongsens höstperiod”, som omfattar tiden 1 september – 31 december.

Medlemskap i förening

En spelare får samtidigt vara medlem i flera, till Förbundet anslutna, tennisföreningar.

Representation

En spelare får endast representera en förening som han är medlem i.

En spelare får under en period inte representera mer än en förening i sanktionerade tävlingar i Sverige. Bestämmelser om dispens ges i avsnittet ”Övergång inför och under period”.

En spelare är under en period i representationshänseende bunden till den förening för vilken han tävlar vid första tävlingstillfället under perioden. Efter erhållen dispens är han bunden till den nya föreningen.

För att få delta i tävlingar i sanktionskategori 1-4 krävs gällande tävlingslicens för spelare som representerar svensk förening.

En spelare får i tävlingar med SDF-representation representera det SDF (Region), till vilken den förening, som han representerar hör.

Övergång inför och under period

En spelare, som under kommande period vill representera en annan förening än den han senast har spelat för, ska underrätta de båda föreningarna om sitt önskemål.

Spelaren eller den nya föreningen ska anmäla övergång till Förbundet. Anmälan ska vara undertecknad av spelaren och godkänd av de båda berörda föreningarna.

Anmälan ska göras senast den 30 april, 31 augusti respektive 31 december om den ska vara giltig från och med början av påföljande period. Övergången är giltig då den registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

Efter dessa datum får övergång ske endast för spelare som under den pågående perioden inte representerat sin gamla klubb och om de båda klubbarna är överens om övergången. Övergången ska då anses giltig så snart ansökan, ifylld enligt ovan, registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

För regler angående klubbövergångar i samband med seriespel i Svenska tennisserierna och Elitserien/Div1 se de särskilda tävlingsbestämmelserna.

Om föreningarna inte kommer överens om övergången, får spelaren anmäla ärendet till Förbundet. I avvaktan på Förbundets beslut äger spelaren rätt att representera den gamla föreningen.

En spelare som gått över till en ny förening, får inte representera den nya föreningen i en tävling som han redan deltagit i. Detta gäller även lagtävlingar som sträcker sig över flera perioder. I detta sammanhang anses varje spelperiod av Svenska Tennisserierna, dvs. spelperioderna januari-april, maj-augusti och september-december som olika tävlingar.

Spelare som representerat en klubb i Svenska Tennisserierna eller Elitserien/Div.1 under höstperioden får inte representera sin nya förening i play-off eller kval tävling till Elitserien/Div.1 under den påföljande vinterperioden.

En spelare som går över till en ny förening ska fullfölja spel i individuell tävling som sträcker sig över två perioder, för sin gamla förening.

En spelare som under pågående period flyttar till en annan ort kan av Förbundet få dispens att under återstoden av perioden representera en förening på den nya orten.

Deltagande i SM- och RM-tävling

Endast den som är medlem i till Förbundet ansluten förening och är svensk medborgare eller stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige, får delta i SM - eller RM-tävling.

Förbundet äger, från tid till annan, rätt att besluta att lag i Elitserien/div.1 samt övriga mästerskapstävlingar får innehålla utländska spelare som inte är kvalificerade att delta enligt ovan.

Spelare får under ett kalenderår endast delta i RM-tävling inom en region (SDF område) inomhus och en region (SDF-område) utomhus.

Rätten att delta i RM-tävling gäller den region (SDF-område), till vilken den förening, som spelaren representerar, hör.

Anmälan till tävling

En spelare som innehar gällande licens får själv anmäla sig till en sanktionerad individuell tävling. Han ska därvid uppe vilken förening han representerar samt sitt licensnummer.

Anmälan är ogiltig om spelarens förening skriftligen har meddelat tävlingsarrangören att den motsätter sig att spelaren representerar föreningen.

Internationella förhållanden

Svenska spelare

Med svensk spelare avses här en spelare som är svensk medborgare, oavsett var han är bosatt, samt spelare som är utländsk medborgare men stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige.

En spelare som innehar giltig svensk tävlingslicens får delta i en tävling sanktionerad av utländskt nationellt förbund eller av Svenska Tennisförbundet erkänd internationell organisation.

En svensk spelare får vara medlem i en utländsk förening.

En svensk spelare, som är medlem också i utländsk förening, får representera den utländska föreningen i utländsk lagtävling.

En svensk spelare som under en period deltar i en utländsk lagtävling får enligt de svenska reglerna under samma period delta i en svensk lagtävling.

Att delta i en tävling i ett land som omfattas av FN -sanktioner på idrottsområdet och som antagits av RF, är ovillkorligen förbjudet.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Utländska spelare

Med utländsk spelare avses här en spelare som inte är svensk medborgare och inte heller är stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige.

En utländsk spelare får delta i en svensk, sanktionerad tävling, om han är medlem i en förening som är ansluten till ett nationellt tennisförbund och tävlingen är öppen för utländska spelare. Licens krävs för sådan spelare om han i tävlingen önskar representera svensk förening.

Beträffande utländsk spelares deltagande i SM - och RM -tävlingar gäller särskilda bestämmelser (se ovan under Nationella förhållanden).

Spelare som är medborgare i land som omfattas av FN-sanktioner inom idrottens område, och som av RF antagits att gälla i Sverige, får inte delta i tävlings- eller uppvisningsspel i Sverige under andra villkor än de som anges i RF:s beslut.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Tävlingslicens

Spelare som representerar svensk förening ska inneha tävlingslicens för att få delta i av Förbundet eller av SDF sanktionerad tävling (individuell och lagspel) i sanktionskategori 2-4.

Spelare som deltar i sanktionerad tävling i kategori 2-4 ska, från det år han fyller 13 år, ha betalt licensavgiften före anmälan till tävling.

Licensnummer ska uppges vid anmälan till tävling eller vid seriespel före spel i lagmatch. I de fall spelaren inte hunnit få licensnummer ska personnummer (10 siffror) anges vid anmälan och spelaren ska, så snart han erhållit licensnumret meddela numret till arrangören.

Licensår

Licensåret omfattar 12 månader. Licensåret löper tiden 1 januari - 31 december.

Licensavgift

Avgiften fastställs varje år av Förbundet . Avgiften är densamma oavsett hur lång tid som återstår av licensåret när avgiften betalas.

4. SANKTIONSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2013-01-01.

Sanktionens innebörd

Sanktion innebär tillstånd att anordna en tävling i enlighet med Svenska Tennisförbundets bestämmelser.

Förening och SDF anslutna till Svenska Tennisförbundet måste ha erhållit sanktion för att få arrangera tävling, i vilken medlemmar från mer än två föreningar tillåts delta. Tävling öppen endast för medlemmar från två föreningar är befriad från sanktionskravet endast om arrangemanget inte stör sanktionerad tävling, har större allmänt intresse eller är av uppvisningskaraktär.

Tennistävlingar som anordnas av idrottsförening på skola, militär myndighet, korpidrottsförbund, yrkesförbund, företag etc., omfattas inte av dessa bestämmelser, förutsatt att tävlingen endast är öppen för spelare inom respektive skol/yrkes -kategori och att arrangören ej är upptagen som förening i Svenska Tennisförbundet. Sådan organisation får ej heller arrangera tennistävling eller ”uppvisningstävling” för betalande publik.

Beroende på tävlingsform, tävlingens storlek, arrangemangets kvalitetsnivå och deltagande spelarkategorier indelas tävlingar i olika sanktionskategorier.

Enskilda klasser i en tävling kan genomföras i olika sanktionskategorier. Vad nedan sägs om ”tävling” gäller i tillämpliga delar även enskild ”klass” som genomförs i respektive sanktionskategori.

Sanktionskategorier

Kategori 1

Till sanktionskategori 1 räknas tävlingar som ingår i olika internationella tävlingssystem. Vilka tävlingar som ska hänföras till denna kategori fastställs av Förbundet.

Sanktionskraven fastställs av det sanktionsgivande internationella organet. Förbundet kan utfärda kompletterande bestämmelser, utse vissa funktionärer samt förbehålla sig vissa beslutsfunktioner för tävlingen. För tävlingar i sanktionskategori 1 i Sverige gäller motsvarande krav på funktionärer som anges för kategori 2 nedan, såvida inte de internationella bestämmelserna anger strängare krav.

Kategori 2

Hit räknas större tävlingar med rikstäckande intresse, anordnade av Förbundet, SDF eller en förening. Tävlingarna ska normalt ingå i tourer eller serier av samordnade tävlingar med likartade särskilda tävlingsbestämmelser och hög status. SM, JSM tävlingar och Elitserien/div. 1 tillhör alltid sanktionskategori 2.

Svenska Tennisförbundet samordnar och sanktionerar tävlingar i sanktionskategori 2.

Tävlingar inom kategori 2 ska vara öppna för spelare från hela landet som har gällande tävlingslicens och får vara öppna för utländska spelare.

För tävlingar i kategori 2 kan Förbundet utfärda särskilda tävlingsbestämmelser och funktionärskrav. Om sådana särskilda tävlingsbestämmelser ej finns gäller att Förbundets tävlingsbestämmelser ska följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Ansvarig Tävlingsledare ska vara legitimerad av Förbundet, lägst som Förbundstävlingledare. Biträdande tävlingsledare ska vara legitimerad lägst som Tävlingsledare.
- Huvuddomare eller matchledare ska finnas enligt nedan:
 - Seniorklasser
 - Semifinaler och finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvältävling Förbundsdomare eller Matchledare
 - Junior- och veteranklasser
 - Semifinaler och finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvältävling Klubbdomare eller Matchledare

Spel med korta set, No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 3

Hit räknas tävlingar öppna för spelare med gällande tävlingslicens. Tävlingarna kan arrangeras av Förbundet, SDF eller en förening.

Tävlingar inom kategori 3 kan vara öppna för spelare från hela landet eller begränsas till spelare från visst geografiskt område (Distrikt, Region, etc.). Tävlingar som är öppna för spelare från hela landet får också vara öppna för utländska spelare.

Till kategori 3 räknas allt spel i Svenska Tennisserierna (ej Elitserien/div. 1)

För tävlingar i kategori 3 ska Förbundets tävlingsbestämmelser följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren ska vara legitimerad av Förbundet, lägst som Förbundetstävlingaledare. Biträdande tävlingsledare ska vara legitimerad lägst som Tävlingsledare.
- Huvuddomare eller matchledare ska finnas enl. nedanstående:
 - Alla åldersgrupper
 - Semifinaler och finaler Klubbdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Klubbdomare eller matchledare

För dubbelklasser kan matchledare användas även i semifinaler.

Spel med korta set, No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 4

Hit räknas tävlingar öppna för spelare med gällande tävlingslicens som spelas med avvikande matchform (exempelvis Matchtiebreak, No-Ad, Korta set eller Sprinttävling). Tävlingarna kan arrangeras av Förbundet, SDF eller en förening.

Tävlingar inom kategori 4 kan vara öppna för spelare från hela landet eller begränsas till spelare från visst geografiskt område (Distrikt, Region, etc.). Tävlingar som är öppna för spelare från hela landet får också vara öppna för utländska spelare.

För tävlingar i kategori 4 ska Förbundets tävlingsbestämmelser följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren ska vara legitimerad av Förbundet, lägst som Förbundetstävlingaledare. Biträdande tävlingsledare ska vara legitimerad lägst som Tävlingsledare.
- Huvuddomare eller matchledare ska finnas enl. nedanstående:
 - Alla åldersgrupper
 - Semifinaler och finaler Klubbdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Klubbdomare eller matchledare

För dubbelklasser kan matchledare användas även i semifinaler.

Kategori 5

Hit räknas tävlingar av bredd-, rekryterings - eller motionskaraktär. För deltagarna gäller ej krav på spelarlicens.

Tävlingar inom kategori 5 får vara öppna för spelare från hela landet och utländska spelare, eller begränsas till spelare inom eget samt geografiskt angränsande distrikt, region eller annat geografiskt område.

För tävlingar i kategori 5 får Förbundets tävlingsbestämmelser modifieras. Exempel:

- spel med korta set (tie-break vid 4-lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får användas.
- Alternativa regler för sidbyte och ogiltig serve får användas (Se Avsnitt 1 Appendix IV).
- vid pool-lottnings får matcher begränsade till 2 set förekomma.
- antal matcher per dag får modifieras.

SDF kan vid sanktionsbeslut medge även andra avsteg från de generella tävlingsbestämmelserna.

För tävlingar i kategori 5 gäller följande minimikrav:

- Tävlingsledaren ska vara legitimerad av Förbundet, lägst som Tävlingsledare.
- Huvuddomare eller matchledare ska finnas.

För tävlingar i kategori 5 krävs ej resultatrapportering till Förbundet och resultaten inräknas ej för spelarens tennispoäng. Spelare behöver ej heller tävlingslicens för deltagande. SDF kan besluta om resultatrapportering till sanktionerande SDF.

Kategori 6

Sanktionskategori 6 har utgått från och med 2013-01-01

Kategori 7

Till kategori 7 hör tävlingar i Rullstolstennis. Tävlingsformer och bestämmelser, utöver vad som anges i Tennisspelets regler, utformas särskilt.

Ansökan och beslut

Sanktionsförfarande

SDF eller förening som önskar arrangera en tävling ansöker om sanktion enligt nedan enligt anvisningar från SvTF eller sitt SDF/Region. Ansökan söks digitalt via www.tennis.se.

Sanktionsansökan

Tävlingssanktion sker elektroniskt enligt anvisningar på SvTFs hemsida. Varje region kan besluta om en sista datum för ansökningar och skall då meddela klubbarna i regionen.

Tävlingskalender

Tävlingskalendern för samtliga sanktionerade tävlingar presenteras på www.tennis.se. Följande datum gäller för *första presentationen*. Därefter uppdateras kalendern i takt med att regionen sanktionerar tävlingarna.

<i>Period</i>	<i>första presentationsdatum</i>
januari-april	15 oktober
maj-augusti	15 januari
september-december	15 maj

Sanktionsbeslut

Vid beslut om sanktion ska Förbundet och SDF främst beakta behovet av tävlingar på olika nivåer, vid olika tid och plats i landet. Beslut om sanktion och sanktionskategori ska grunda sig på de uppgifter som angivits i ansökan. Tävlingen ska genomföras i enlighet med de bestämmelser som gäller för sanktionskategorin om inte sanktionsbeslutet föreskriver annat.

Förbundet eller SDF får vägra sanktion för tävlingar som uppenbart stör annan tävling eller där arrangören inte tidigare fullgjort sina skyldigheter på ett tillfredsställande sätt. SvTF eller SDF får också besluta om att inplacera tävling eller klass i lägre sanktionskategori än den som sökts av arrangören, eller på annat sätt komplettera eller villkora sanktionsbesluten.

Arrangör som inte rapporterat resultat inom föreskriven tid, eller vars rapport helt uteblir, riskerar att under högst 24 månader ej erhålla sanktion för tävling samt riskerar att debiteras extra avgifter.

Förbundet eller SDF får vidare uppställa särskilda villkor för tävlingen beträffande tider, antalet deltagare, funktionärer etc.

Förbundet eller SDF kan undantagsvis besluta om sanktion för tävlingar även om ansökan inte inkommit inom föreskriven tid.

Beslut om sanktion meddelas till arrangören genom att tävlingen införs i tävlingskalendern på www.tennis.se enligt ovan.

Sanktionsavgifter

Sanktionsavgifter utgår för sanktionerade tävlingar.

Sanktionsavgiften avses täcka Förbundets kostnader för sanktionsbeslut, resultathantering samt viss övrig materiel som Förbundet kan bistå arrangören med.

För tävlingar i sanktionskategori 1 och 7 bestämmer Förbundet avgift i varje enskilt fall.

Avgiften i sanktionskategori 2-4, med undantag för RM, fastställs av Förbundet. För tävlingar som omfattar spel i flera sanktionskategorier utgår endast avgift som för en tävling. Sanktionsavgift för Regionsmästerskap och tävlingar i sanktionskategori 5 kan beslutas av respektive Region (SDF).

5. TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2013-01-01.

5.1 Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser

Att en tävling erhållit sanktion av Svenska Tennisförbundet eller SDF innebär att sanktionsinnehavaren åtagit sig att genomföra evenemanget i enlighet med Förbundets bestämmelser och att följa de villkor som kan ha lämnats för sanktionen.

För internationella tävlingar, för vilka internationella organ fastställt särskilda regler och utfärdar sanktion och där svensk arrangör fått i uppdrag att genomföra hela eller delar av arrangemanget, gäller de internationellt fastställda reglerna, eventuellt kompletterade med av Svenska Tennisförbundet utfärdade anvisningar.

Varje sanktionerad tävling ska skötas av en organisationskommitté, som utses av den som erhållit sanktionen. Om ingen organisationskommitté utsetts är arrangerande föreningsstyrelse att jämställa med organisationskommitté.

Organisationskommitté och tävlingsledare

Organisationskommittén är ansvarig för att tävlingen planeras och genomförs enligt RF:s och Förbundets bestämmelser, eventuella sanktionsföreskrifter och de för tävlingen utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna, inklusive de föreskrifter som kan utfärdas för tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnas.

En lokal matcharrangör har motsvarande ansvar för genomförandet av lagmatch, som ingår i ett samordnat tävlingsformat med en central organisationskommitté.

Kommittén ska utse en tävlingsledare och vid behov en eller flera ställföreträdare för honom. Samtliga tävlingsledare ska ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen genomförs på ett korrekt och opartiskt sätt och enligt gällande regler och bestämmelser.

Tävlingsledarens uppgifter regleras vidare i avsnitt 8. Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer.

Förutsättningar för tävlingen

Organisationskommittén ska i inbjudan till tävlingen ange förutsättningarna för evenemanget, som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

Ekonomiska ersättningar

Inga andra ekonomiska förmåner än de som angivits i inbjudan får lämnas.

Särskilda tävlingsbestämmelser

För mästerskapstävlingar och andra tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnats, fastställer Förbundet särskilda tävlingsbestämmelser. För övriga tävlingar i kategori 2 ska arrangören i samband med sanktionsansökan klargöra de särskilda tävlingsbestämmelser som avses tillämpas vid tävlingen. Nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar gäller om andra bestämmelser inte utfärdats.

För tävlingar i sanktionskategori 3-5 ska organisationskommittén fastställa vilka särskilda tävlingsbestämmelser rörande tävlingsklasser, lottningsformer, eventuella deltagarbergränsningar mm som ska gälla för tävlingen. Dessa uppgifter ska anges i inbjudan. Sådana kompletterande, särskilda tävlingsbestämmelser för en tävling ska utformas inom ramen för vad som är tillåtet för sanktionskategorin och så att nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar inte motsägs.

5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar

Varje tävling ska planeras så att den kan genomföras, med iakttagande av tävlingsbestämmelserna, inom den tilldelade sanktionstiden. Detta innebär att justeringar i antalet klasser, klassernas storlek etc., kan bli nödvändiga under tävlingens planering och genomförande.

Sanktionerade tävlingar presenteras i Förbundets officiella tävlingskalender på www.tennis.se. En eventuell separat inbjudan till SDF och klubbar ska innehålla samtliga villkor för tävlingen.

Klassindelning

Varje arrangör bestämmer om klassindelningen i tävlingen, såvida den inte fastställts genom övergripande tävlingsbestämmelser eller anvisningar.

Seniorer

Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- och/eller damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser ska anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning ska ske helt efter gällande tennispoäng. Se vidare under avsnitt 7.4 Flytande lottningsform.

Åldersbegränsningar motsvarande de som används för juniorer och veteraner får göras för seniorklasser (HS21, etc.).

Juniorer

I juniortävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en pojk- respektive flicksingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser ska anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning ska ske helt efter gällande tennispoäng. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottningsform).

Det är tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flickdubbelklasser. Det är också tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flicksingelklasser i tävlingar i sanktionskategori 5.

Spelare är juniorer till och med det år de fyller 18 år.

Klasserna betecknas:

- Pojksingel PS
- Flicksingel FS
- Pojkdubbel PD
- Flickdubbel FD

Bokstavsbezeichnung följs av en åldersangivelse enligt tabellen nedan (ex. PS18, FS15-16)

Vanliga åldersindelningat för Juniorer är:

Indelning	Ålder								Beteckning
	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	
Öppna jämna 2-årsintervall	18 år och under								P,F 18
			16 år och under						16
					14 år och under				14
							12 år och under		12
Slutna jämna 2-årsintervall	17-18 år		15-16 år		13-14 år		11-12 år		17-18 15-16 13-14 11-12
Öppna udda 2-årsintervall	17 år och under								17
				15 år och under					15
						13 år och under			13
								11 år och under	11
Slutna udda 2-årsintervall	16-17 år		14-15 år		12-13 år		10-11 år		16-17 14-15 12-13 10-11
Öppna 3-årsintervall	18 år och under								18
				15 år och under					15
							12 år och under		12
Slutna 3-årsintervall	16-18 år		13-15 år			10-12 år			16-18 13-15 10-12
Öppna 1-årsintervall	18 och under								18
		17 och under							17
			16 och under						16
				15 och under					15
					14 och under				14
						13 och under			13
							12 och under		12
								11 och under	11
Slutna 1-årsintervall	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	18år, 17år, 16år, 15år, 14år, 13år, 12år, 11år
"Poängmodellen"	13-18 (indelade efter tennispoäng i flytande lottning)								13-18

Veteraner

I veteran tävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- respektive damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser ska anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning ska ske helt efter gällande tennispoäng. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Herrar och damer är veteraner från och med det år de fyller 35 år.

Följande klassindelning används i singel:

Veteraner (HS och DS) 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80 och 85

För dubbel (HD, DD) gäller motsvarande åldersindelning. För mixed (MD) gäller MD åldersindelningen 35, 45, 55, 65, 75 och 85.

Lottning och seedning

Klasser som omfattar 129 spelare eller fler ska undvikas. Arrangör som i viss klass får fler än 128 anmälningar får utan att detta angivits i inbjudan tillämpa flytande lottning för att reducera klasstorleken. I första hand ska då två jämnstora klasser eftersträvas.

Efter anmälningstidens utgång får inga ytterligare anmälningar tas emot. Undantag härifrån gäller för wild cards och eventuella efteranmälningar, vid de lottningsformer där detta är tillåtet.

För anmäld spelare, som före lottning återtar sin anmälan, gäller de bestämmelser om anmälningsavgift som framgår i avsnitt 2.1 Deltagande i tävling.

Organisationskommittén får fritt välja bland lottningsformerna för varje klass bland de som godkänts av Förbundet. Se avsnitt 7 Lottningsformer

Lottning ska ske på tid och plats som anges i inbjudan och ska vara offentlig. Huvud- och kval-lottning ska lottas vid samma tillfälle. Används datorlottning får endast av Förbundet godkända lottningsprogram utnyttjas. De vid varje tillfälle godkända datorlottningsprogramen framgår på www.tennis.se.

Detaljerade bestämmelser om spelarkategorier och om hur lottningar och seedning ska genomföras för respektive lottningsform återfinns i Avsnitt 7. Lottningsformer.

Sign-in

Sign-in får användas som komplement till anmälningsförfarande i sanktionskategori 2-4 vid de lottningsformer där så är möjligt.

All sign -in samordnas och övervakas av tävlingsledaren.

För sign -in i singelklass gäller:

- Sign-in sker samtidigt för huvud - och kvaltävling, dagen före första speldag i kvaltävlingen.
- Sign -in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon under tiden 09.00 -12.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

För sign -in i dubbelklass gäller:

- Sign-in kan användas som enda anmälan eller bekräftelse på tidigare anmälan till tävlingen.
- Sign-in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon, dagen innan spelstart i dubbelklassen, före 18.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

Seedning

Tillvägagångssätt vid seedning i olika lottningsformer framgår av Avsnitt 7. Lottningsformer.

Ändring av lottning

Verkställd lottning får ej ändras, annat än för inplacering av kvalgruppsegrare och Lucky losers, vid justering av seedning i vissa fall (huvud- och kvallottning) eller då fullständig omlottning måste ske. I sådant fall ska direkt berörda deltagare i den aktuella klassen underrättas om ändringarna. Övriga deltagare i klassen ska informeras på spelplatsen genom tydligt anslag.

Spelförhållanden

En tävling ska genomföras under de spelförhållanden och tider som godkänts i sanktionen.

Tävlingstid

Organisationskommittén bör i inbjudan för varje klass ange speldagar inom ramen för sanktionen.

Organisationskommittén för en utomhustävling får besluta att matcher spelas inomhus då väderförhållandena gör detta nödvändigt för att tävlingen ska kunna genomföras inom erhållen sanktionstid.

För att undvika onödiga resor och övernattningskostnader vid stora tidsförskjutningar får, vid utomhustävlingar, spel inomhus undantagsvis utnyttjas. Matcher som flyttats till inomhusbana ska slutföras inomhus.

Arrangör av utomhustävling får, om väderförhållanden under tävlingen omöjliggör att tävlingen färdigspelas inom ordinarie sanktionstid, utnyttja en (1) dag efter sanktionstidens utgång för att slutföra tävlingen. Om tävlingen ändå inte kunnat slutföras ska tävlingen avbrytas eller tilldelas ny tid för slutförande. Sådan ny tid beslutas i samråd med det organ som beslutat om sanktionen. Deltagare som tas i anspråk för spel på sådan extra dag, är skyldig att fullfölja klassen och omedelbart underrätta tävlingsledare i påföljande tävling(ar) om förseningen.

Om ej annat angivits i sanktionsbeslutet ska alla matcher i en tävling genomföras i bäst av tre set med tie-break vid ställningen sex lika i samtliga set. Paus efter två spelade set är inte tillåten, utom i veteranklasser för H60, D55 eller äldre.

Spelplanering

Spelprogrammet ska planeras så att alla spelare kan genomföra tävlingen under så goda och rättvisa förhållanden som möjligt.

Programmet för en klass ska planeras så att ingen spelare har spelat mer än en omgång i klassen mer än någon annan, om inte väderförhållanden förryckt spelprogrammet.

En spelare är alltid skyldig att under en och samme dag spela upp till en match mer än det antal klasser han anmält sig till. I tävlingar med komprimerad spelperiod (t.ex. då klasstorlekarna innebär att antalet omgångar överstiger antalet speldagar) kan en spelare kallas till ytterligare matcher, dock högst två matcher per klass och dag. Spelare som deltar eller deltagit i annan tävling med helt eller delvis sammanfallande speldagar, kan kallas till fler matcher per dag än som ovan anges.

Matchprogrammet ska planeras så att, för varje spelare, singel föregår dubbel. Undantag får göras endast för spelare som anmält förbehåll för viss tid, är anmäld till fler än en tävling under tävlingstiden, eller för att avsluta kvaltävling i dubbel.

Om en spelare ska spela mer än en singelmatch under en dag, ska han inte kallas till spel tidigare än 60 minuter efter första matchens slut om denna match varat högst 20 game. Har matchen varat 21 eller fler game ska spelaren inte kallas till spel tidigare än 90 minuter efter matchens slut såvida han inte medgivit annat eller han medgivits förbehåll som begränsar/begränsat hans tillgänglighet för spel. I sådant fall kan spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående matchs slut.

Inför dubbelmatch kan en spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående match.

Spelprogrammet ska planeras så att minst 1 1/2 timme avsätts per match.

Särskild hänsyn ska tas vid matchplanering för yngre juniorer. Matcher i klasser för spelare 14 år eller yngre ska planeras till sådan tid att de kan beräknas avslutas senast kl. 21.30. Schemalagd matchstart senare än kl. 20.00 får inte förekomma och tävlingsledaren ska besluta i varje enskilt fall om uppsatt match vars start försenas över denna tidpunkt ska genomföras eller flyttas till senare dag. Match som påbörjats ska spelas till sitt slut (eller till mörker- eller regnavbrott) även om detta innebär spel efter kl. 21.30.

Matcher som avbrutits för mörker och som ska fortsätta kommande dag, bör schemaläggas så att minst en match genomförs på banan före fortsättningen av den avbrutna matchen.

Inbollning och avbrott

Inbollningstiden på matchbanan ska vara 5 minuter. Tävlingsledaren får besluta om att förlänga inbollningstiden med 5 minuter om väderförhållandena ej erbjudit uppvärmningsmöjlighet tidigare under dagen i de tävlingar där träningsbanor normalt ställs till spelarnas förfogande.

Efter avbrott som omfattar 15-30 minuter får ny inbollning ske under tre minuter. Om avbrottet varat över 30 minuter får ny inbollning ske under 5 minuter. För detaljer se Avsnitt 2. Kompletterande Spelregler.

Efter avbrott ska matchen fortsätta vid den ställning som gällde vid avbrottet.

Avbrott för skada får beviljas av huvuddomare, matchledare eller tävlingsledare i enlighet med särskilda bestämmelser som framgår av Avsnitt 2. Kompletterande Spelregler.

Tävlingsledaren får besluta om att flytta en match till en annan bana. Om så sker ska tävlingsledaren, om det behövs, besluta vilka planhalvor spelarna ska ha.

Bollar

Endast bollar godkända av Internationella Tennisförbundet (ITF) får användas i sanktionerade tävlingar.

Tre, fyra eller sex bollar ska användas. Bollmärke och typ ska anges i inbjudan till tävlingen.

Organisationskommittén bestämmer om bollbyte ska ske. För detaljer, se Avsnitt 2. Kompletterande Spelregler.

Priser

Prispengar som annonserats ut i samband med inbjudan ska utbetalas om de förutsättningar som angivits i inbjudan uppfyllts.

Prispengar får inte förekomma i juniorklasser.

Antalet priser bör motsvara antalet seedade spelare i klassen.

Prisernas medelvärde bör motsvara anmälningsavgiften.

5.3 Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar

Dessa bestämmelser gäller generellt för alla sanktionerade lagtävlingar, inklusive Elitserien/div.1, Svenska Tennisserierna, Distriktsserier och lagspel i utslagsform. Varje arrangör utfärdar särskilda bestämmelser som gäller för den aktuella tävlingen.

Förutsättningar för tävlingen

För lagtävlingar gäller ovanstående bestämmelser i tillämpliga delar. Kompletterande bestämmelser för lagtävlingar anges nedan.

Organisationskommittén ska i inbjudan till tävlingen ange alla förutsättningar som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

För lagtävlingar som genomförs på flera platser och i lagtävlingar där organisationskommittén inte utser tävlingsledare, ska den lokala arrangören utse matchledare. Han ska i tillämpliga delar följa de bestämmelser som angetts ovan samt de särskilda tävlingsbestämmelser som organisationskommittén utfärdat. Vid lokalt genomförd lagmatch har han de uppgifter och befogenheter som normalt åligger en tävlingsledare, inklusive att tillse att de för sanktionskategorin gällande minimikraven för tävlingen (domare, etc.) uppfylls.

Lokal arrangör är skyldig att avsätta så många banor att lagmatchen i dess helhet kan påbörjas och slutföras inom rimlig tid.

Nominering av lag

I de särskilda tävlingsbestämmelser som utfärdats för lagtävlingen ska organisationskommittén fastställa hur många spelare som ska ingå i ett lag.

Spelarna i laget ska rangordnas efter spelstyrka och ordningsföljden ska alltid baseras på den vid varje speltillfälle gällande tennispoängen, även om detta innebär att den inbördes ordningen mellan spelarna i ett lag kommer att ändras mellan olika lagmatcher.

I dubbel rangordnas par efter sammanlagd tennispoäng för de ingående spelarna.

Lagkapten

En lagkapten ska alltid finnas. Kaptenen kan antingen vara en särskilt nominerad ledare eller en av de till laget uttagna spelarna. En spelare som är utsedd till lagkapten får ej verka i denna funktion vid de tillfällen han själv spelar.

Lagkaptenens uppgift är dels att vara lagets förbindelselänk till organisationskommittén och tävlingsledaren, dels leda laget under spel.

Spelas en lagmatch samtidigt på flera banor får lagkaptenen utse biträdande lagkapten(er) att svara för ledningen av spelet på de olika banorna.

För en lagkapten (eller biträdande lagkapten) gäller följande bestämmelser:

- Lagkaptenen får uppehålla sig på banan under spel under hel match eller del av match. Sittplats för lagkapten ska finnas invid domarstolen.
- Önskar lagkaptenen att uppehålla sig på banan endast under del av en match, får han förflytta sig till respektive från banan endast under sidbyte. Antalet förflyttningar ska begränsas och ske på sådant sätt att motståndarna inte störs.
- Lagkaptenen får ge spelare råd och anvisningar under sidbyten förutsatt att han då befinner sig på banan intill domarstolen. Han får också ge råd vid andra, av domaren eller tävlingsledaren, beslutade avbrott då spelarna lämnat banan.
- Lagkaptenen lyder under de regler för uppträdande som gäller för spelare. Om en lagkapten överträder bestämmelserna i Spelarkoden bestraffas hans lag/spelare enligt poängstraffsystemet.
- För lagkaptenen gäller även andra bestämmelser som kan utfärdas av Förbundet eller organisationskommitté.
- Lagkaptenen ska följa de anvisningar och beslut som meddelas av tävlingsledaren.

Matchordning

Dubbelmatchen(-erna) ska spelas sist, såvida inte de båda föreningarna kommer överens om annan spelordning. Spelare har rätt till högst 30 minuters uppehåll mellan avslutad singelmatch och dubbelmatch.

Bollar

Om inte annat anges i särskilda tävlingsbestämmelser för tävlingen, äger arrangerande förening rätt att bestämma vilket slag av bollar av godkänt fabrikat, typ och färg som ska användas i lagmatchen.

6. BESTÄMMELSER FÖR TENNISPOÄNG

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2013-01-01.

Svenska Tennisförbundet administrerar ett datoriserat poängsystem som omfattar singel och dubbelmatcher i samtliga svenska sanktionerade tävlingar i kategori 2-4, för spelare 13-år och äldre. Svenska spelares resultat från seniortävlingar i kategori 1 (och motsvarande tävlingar utomlands) beaktas genom omräkning av spelarens internationella ranking.

Samtliga licensierade spelares tävlingsresultat från spel i sanktionerade tävlingar, kategori 2-4, registreras och beräknas enligt speciella bestämmelser. Spelarna erhåller utifrån detta beräkningssätt en Tennispoäng. Spelarnas resultat och tennispoäng presenteras på Förbundets hemsida, www.tennis.se.

Tennispoängen uppdateras tre gånger om året, i januari, maj och september. Samtliga spelare som fyller 13 år under kalenderåret startar på 50 poäng.

För utländsk spelare, som tillfälligt vistas i Sverige, representerar svensk klubb och har svensk tävlingslicens används alltid spelarens svenska tennispoäng vid spel i svenska, sanktionerade tävlingar i sanktionskategori 2-4.

För utländsk spelare, som tillfälligt spelar i svenska tävlingar, se Avsnitt 7. Lottningsformer.

Spelare som efter speluppehåll, längre utlandsvistelse, etc. har en tennispoäng som inte längre motsvarar hans verkliga spelstyrka eller som har fallit ur rankingsystemet kan ansöka om "särskild ingångspoäng".

Fullständiga bestämmelser återfinns på www.tennis.se.

7. LOTTNINGSFORMER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2013-01-01.

7.1 Allmänna bestämmelser

Val av lottningsform

För sanktionerade tävlingar kan arrangören välja mellan följande lottningsformer:

- Frilottning;
- Huvud- och kvallottning (ej i klasser för spelare upp till 12 år);
- Flytande lottning (ej i klasser för spelare upp till 12 år);
- Pool – lottning

Anmälan och återtagande av anmälan

För varje tävling ska en sista anmälningstid anges i inbjudan. Spelare som anmäler sig efter detta datum får endast komma i fråga som s.k. efteranmälningar samt som wild card.

Spelare vars anmälan återtas före lottning ska ej medtas i lottningen.

Beträffande spelares skyldighet att delta efter anmälan, se avsnitt 2.1 Deltagande i tävling.

Lottning ska ske opartiskt och får inte särskilt gynna eller missgynna någon spelare som har rätt att delta i tävlingen.

Begränsning av deltagarantalet

Arrangör får i inbjudan ange om en klass kommer att begränsas till deltagarantalet eller endast omfatta spelare inom vissa spelstyrkor. Om så sker ska formen respektive gränserna för begränsningen anges.

Förutbestämd begränsning av spelstyrkan i en klass ska anges med högsta- respektive lägsta tennispoäng som kommer att accepteras.

Om antalet deltagare i en klass är begränsat, eller om spelarna av annat skäl ska placeras i ordning efter spelstyrka, ska deltagarna ges plats (accepteras) i ordning efter tennispoäng i den rankinglista som gäller när urvalet sker. Undantag från denna regel gäller enbart för wild cards eller kval-wild cards.

Begränsning som beror på när anmälan inkommit får aldrig användas.

Seedning

Seedning i tävlingar i kategori 2-4 sker på grundval av spelarnas tennispoäng.

Seedning ska inte ske i 12-årsklasser eller yngre.

Seedning ska inte ske för spelare med 50 tennispoäng.

Den tennispoäng som gäller vid lottningstillfället ska användas. För att särskilja spelare med lika tennispoäng ska lottning företas.

Klubb- eller Regionspridning

Arrangör kan välja att tillämpa klubb- eller regionspridning. Spridning innebär att spelare som representerar samma klubb eller region inte möts i sin första match.

Regionspridning får endast ske i tävlingar där spelaren uttagits att representera sin region (SDF).

Spridning får endast ske om antalet spelare från någon klubb (region) inte överstiger 25 % av totalantalet i klassen.

SvTF kommentar: Om mer än 25 % av antalet spelare representerar samma klubb (region) får inte spridning ske för någon klubb (region).

Utländsk spelare

I tävlingar där utländsk spelare får delta, ska sådan spelare accepteras och ska seedas förutsatt att hans dokumenterade spelstyrka föranleder detta.

Bedömning av utländsk spelares spelstyrka ska göras av organisationskommittén för tävlingen och beslut fattas av tävlingsledaren. Stöd för sådant beslut kan vara internationell eller nationell ranking, styrkt resultatförteckning eller personlig kännedom om spelarens kapacitet. Arrangör kan även rådfråga Förbundet.

Utländsk spelare, som avser att spela ett antal tävlingar i Sverige, kan hänvända sig till Förbundet för att få en tennispoäng som gäller för en begränsad period i Sverige. Sådant beslut ska följas av samtliga arrangörer (s.k. Särskild ingångspoäng).

Begrepp

Anmälninglista

Anmälninglistan omfattar de spelare som vid anmälningstidens utgång anmält sig till tävlingen, i tennispoängordning. Spelare som lämnar återbud fram till lottningen stryks successivt från listan.

Efteranmäld spelare

Spelare som anmäler sig efter anmälningstidens utgång men före första matchstart i klassen. Spelarna sätts upp på en lista i tennispoängordning. För att särskilja spelare med lika tennispoäng ska lottning företas.

Sign-in

Förfarande då spelarna efter verkställd anmälan, återbekräftar sin avsikt att delta i tävlingen kort innan lottningen görs. Sign-in får användas i tävlingar där lottningen görs tidigast en dag före första speldag i klassen. Klassen ska lottas omedelbart efter det att sign-in-tiden gått ut.

Spelare som inte signar-in stryks från anmälninglistan.

Bestämmelser för sign-in återfinns i Avsnitt 5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar.

Anmälan genom sign-in kan också användas i klasser där anmälan i förväg inte krävs, exempelvis i dubbel eller då arrangören önskar acceptera spelare som inte i förväg kan planera sitt deltagande.

Fri-plats

Om antalet rader i lottningsschemat överstiger antalet deltagare skrivs "Fri" på de tomma raderna. Dessa rader kallas Fri-platser.

7.2 Frilottning

Frilottning används i de flesta fall då deltagarantalet i en klass inte är begränsat. Alla anmälda spelare lottas in i ett (1) lottningsschema.

Lottningsförfarande

3-4 deltagare

Arrangörer rekommenderas att övergå till pool -lottning för att öka antalet matcher för spelarna.

Över 128 deltagare

Arrangören rekommenderas att övergå till flytande lottning för att reducera klasstorlekarna och för att få jämnare spelfält i respektive klass. I klasser för spelare 12 år och yngre får dock sådan begränsning inte ske utan klasser för över 128 kan förekomma.

Raka lottningar

Om antalet deltagare är 8, 16, 32, 64, 128 etc. används ett lottningsschema för motsvarande antal spelare, och särskilda Fri-platser behövs inte (s.k. rak lottning). Raderna i lottningsschemat numreras.

Mellanliggande deltagarantal

Om antalet deltagare ligger mellan de ovan angivna talen används närmast större lottningsschema (8, 16, 32, 64, 128 etc.). Raderna i lottningsschemat numreras.

Fri-platser

Det antal Fri-platser som behövs beräknas så här:

$$\begin{aligned} & \text{Närmast större raka lottning (8, 16, 32, 64, 128 etc.)} \\ & - \text{Deltagarantalet} \\ & = \text{Behov av Fri-platser} \end{aligned}$$

Fördelning av Fri-platser

För respektive lottningsstorlek förs "Fri" in i lottningsschemat i nedanstående ordning till ett antal som motsvarar behovet av Fri-platser.

TABELL 7A

5-7 deltagare		Använd lottningschema för 8 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	7	5					
9-15 deltagare		Använd lottningsschema för 16 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	15	11	6	7	10	14	
17-31 deltagare		Använd lottningsschema för 32 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	31	23	10	15	18	26	7
därefter	6	27	19	14	11	22	30	
33-63 deltagare		Använd lottningsschema för 64 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	63	47	18	31	34	50	15
därefter	10	55	39	26	23	42	58	7
därefter	6	59	43	22	27	38	54	11
därefter	14	51	35	30	19	45	62	
65-127 deltagare		Använd lottningsschema för 128 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	127	95	34	63	66	98	31
därefter	18	111	79	50	47	82	114	15
därefter	10	119	87	42	55	74	106	23
därefter	26	103	71	58	39	90	122	7
därefter	6	123	91	38	59	70	102	27
därefter	22	107	75	54	43	86	118	11
därefter	14	115	83	46	51	78	109	19
därefter	30	99	67	62	35	94	126	

Seedning

Seedning sker på sätt som anges i Avsnitt 7.1 Allmänna bestämmelser.

Antalet seedade spelare i en klass beror på lottnings storlek:

TABELL 7B

Antal deltagare i klassen	Antal seedade
4-8	2
9-12	2 eller 4
13-16	4
17-24	4 eller 8
25-32	8
33-48	8
49-64	8 eller 16
65-96	8 eller 16
97-	16

Valt antal seedade spelare placeras/lottas ut enligt Tabell 7C

TABELL 7C

Seedad nr	Förfarande (lottas/placeras)	Radnummer i lottningsschema med XX rader				
		8	16	32	64	128
1	placeras på rad	1	1	1	1	1
2	placeras på rad	8	16	32	64	128
3-4	lottas mellan raderna	-	5/12	9/24	17/48	33/96
5-8	lottas mellan raderna	-	-	8/16/17/25	16/32/33/49	32/64/65/97
9-16	lottas mellan raderna och raderna	-	-	-	8/9/24/25/ 40/41/56/57	16/17/48/49/ 80/81/112/113

Alla namn förs in i första omgången.

Övriga Spelare

Därefter lottas övriga spelare in på lediga rader i lottningsschemat i ordning uppifrån.

Alla spelare som ”möter Fri” i första matchen förs därefter vidare fram till andra omgången.

Region- eller klubbstridning

Spridningen sker på samma gång som lottningen för övriga spelare görs, efter det att alla seedade spelare placerats.

Om en spelare dras så att han får möta en annan spelare från samma klubb (region) flyttas den sist dragna spelaren till nästa lediga rad nedåt, där motsvarande situation inte uppstår.

Därefter fortsätter lottningen med inplacering av nästa dragna spelare på den översta lediga raden, såvida spridning inte åter måste tillämpas.

Vid spridning ska tillses att spelare som blir "fri" till andra omgången inte riskerar att möta spelare från samma klubb (region) i sin första match. Om så är fallet tillämpas spridningsförfarandet på motsvarande sätt.

Om, vid spridning, inga lediga rader finns i lottningsschemat, som möjliggör inplacering mot spelare från annan klubb (region), placeras den sist dragna spelaren på den översta rad i lottningsschemat, som inte upptas av seedad spelare och som innebär att han inte möter en spelare från samma klubb (region) i sin eller dennes första match. Den spelare vars plats på detta sätt disponeras, flyttas till första lediga rad nedåt i lottningsschemat, som han kan placeras på med hänsyn till spridningsreglerna. Om sådan rad ej finns, upprepas proceduren för denne spelaren.

Regler för spridning anges i Avsnitt 7.1 Allmänna bestämmelser.

Vakanser

Om vakans uppstår och tävlingsledningen så bestämmer, får en efteranmäld spelare delta om han uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som om han anmält sig i tid, samt inte har högre tennispoäng än den sist seedade spelaren i klassen.

Sådan vakans får fyllas intill 30 minuter före start av första matchen i klassen.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.3 Huvud- och kvallottning

Allmänt

Denna lottningsform används huvudsakligen i elitbetonade klasser eller då det är viktigt att ett begränsat antal spelare tävlar under en kort tidsperiod.

Huvudlottningen är begränsad till ett bestämt antal deltagare. Övriga anmälningar, eller ett i sin tur begränsat antal av övriga anmälningar, spelar en kvalifikationstävling (kvallottning) om ett förutbestämt antal platser i huvudlottningen.

Huvud- och kvallottning ska inte användas i klasser för spelare under 12 år, eftersom dessa spelare inte kan grupperas med hjälp av tennispoäng.

Kvaltävlingen ska avgöras under förhållanden som är så lika de som gäller för huvudtävlingen som möjligt (avser banor, bollar, underlag, etc.). Den får spelas på annan anläggning än den där huvudtävlingen avgörs.

Tiden för kvaltävling ska innefattas i sanktionstiden. I inbjudan ska dock tiderna för kval- och huvudtävling anges var för sig. Om en spelare vid anmälan meddelar att han inte önskar delta i kvaltävling, ska hans anmälan strykas före lottning av kvaltävlingen, om han vid detta tillfälle inte är kvalificerad att delta i huvudtävlingen.

Begrepp

Direktaccepterade spelare

De högst rankade spelarna i anmälningslistan, till ett antal som motsvarar de platser i huvudlottningen som reserverats för direktaccepterade spelare. Antalen framgår av tabell 7D.

Wild Card

Wild card är spelare som uttages av organisationskommittén, och som utan krav på tennispoäng eller andra meriter, får delta i huvudtävlingen. Spelare måste dock uppfylla övriga krav för att delta i klassen, som t.ex. ålder och kön. Förbundet kan förbehålla sig rätten att styra uttagningen av några eller alla wild card i tävlingar i sanktionskategori 2.

Wild Card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av huvudtävlingen.

Wild card måste namnges senast vid lottningen till huvudtävlingen.

Wild Card får ej ha deltagit i kvaltävlingen eller varit med i kvallottningen.

Antalet Wild Card framgår av tabell 7D.

Kvalspelare

Spelare på anmälningslistan vid tiden för kvallottningen, som inte är direktaccepterade till huvudlottningen, intill det antal som ska ingå i kvaltävlingen. Antalen framgår av tabell 7E.

Kval-wild card

Kval-wild card är spelare som uttages av organisationskommittén och som utan krav på tennispoäng eller andra meriter, får delta i kvaltävlingen. Spelare måste dock uppfylla övriga krav för att delta i klassen, som t.ex. ålder och kön.

Kval-wild card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av kvaltävlingen.

Kval wild card måste namnges senast vid lottningen till kvaltävlingen.

Antalet kval-wild card framgår av tabell 7E.

SvTF kommentar: En arrangör kan ordna ett s.k. "förkval" för egna spelare i föreningen (icke sanktionspliktig tävling) för att utse egna kval -wild card (eller wild card). En spelare ska dock, oavsett om han deltagit i förkval eller ej, alltid i första hand bedömas efter sin tennispoäng då direktaccepterade spelare och kvalspelare utses.

Kvalvinnare

Kvalvinnare är de spelare som deltagit i kvaltävlingen och vunnit sina respektive kvalgrupper. I huvudlottningen ska det finnas utrymme för lika många kvalvinnare som antalet grupper i kvallottningen. Antalen framgår av tabell 7D.

Lucky losers

En Lucky Loser är en spelare som deltagit i kvaltävlingen och som förlorat i kvalgruppfinal eller tidigare omgång. Lucky losers förs efter kvaltävlingens slut upp på en lista i följande ordningsföljd:

- förlorare i kvalgruppfinalerna i tennispoängordning;
- förlorare i kvalgruppsemifinalerna i tennispoängordning;
- förlorare i tidigare omgång i tennispoängordning;
- osv.

Uppstår vakanser till huvudtävlingen efter det att kvaltävlingen startat ersätts dessa med Lucky losers i den ordning de står på listan. Inlottning av Lucky losers sker på sätt som beskrivs nedan.

Nyanmälan vid sign-in

Icke tidigare anmäld spelare, som anmäler sig till tävlingsledaren i samband med sign-in för kvaltävlingen. Nyanmälda spelare förs upp på anmälningslistan i tennispoängordning **efter** samtliga spelare på anmälningslistan som signat-in. Nyanmäld spelare måste uppfylla övriga krav för att få delta på samma sätt som krävts om han anmält sig i tid.

Reservlista

På reservlista upptas spelare som står på anmälningslistan men som vid lottningstillfället inte var kvalificerade att delta.

Då sign-in inte används och tävlingsledningen så bestämmer, kan efteranmäld spelare upptas på reservlistan i tennispoängordning. Dessa spelare placeras **efter** samtliga spelare som anmält sig i rätt tid. Sådan spelare får inte ha högre tennispoäng än den sist seedade spelaren i kvallottningen.

Lottningsmodeller för huvud- och kvallottning

Huvudlottningen utförs på tid och plats som organisationskommittén fastställer. Den måste ske senast en timme före spelstart i huvudtävlingen.

Huvudlottning omfattar alltid ett begränsat antal spelare. Tävling som omfattar endast huvudlottning utan kvaltävling får förekomma.

Arrangörer kan välja mellan varianter enligt tabell 7D.

TABELL 7D

Variant (antal delt huvud+kval- tävling)	Antal delt i huvud- tävlingen	Därav				Storlek på kvaltävlingen
		direkt- accept	wild card	kval- vinnare	seedade spelare	
8+8	8	6	1	1	2	1 x 8 = 8
8+16	8	5	1	2	2	2 x 8 = 16
8+öppet	8	5	1	2	2	2 grupper (fördelat)
12+16	12	9	1	2	4	2 x 8 = 16
12+24	12	8	1	3	4	3 x 8 = 16
12+öppet	12	8	1	3	4	3 grupper (fördelat)
16+16	16	12	2	2	4	2 x 8 = 16
16+24	16	11	2	3	4	3 x 8 = 24
16+32	16	10	2	4	4	4 x 8 = 32
16+öppet	16	10	2	4	4	4 grupper (fördelat)
24+24	24	18	3	3	8	3 x 8 = 24
24+32	24	17	3	4	8	4 x 8 = 32
24+48	24	15	3	6	8	6 x 8 = 48
24+öppet	24	15	3	6	8	6 grupper (fördelat)
32+32	32	24	4	4	8	4 x 8 = 32
32+48	32	22	4	6	8	6 x 8 = 48
32+64	32	20	4	8	8	8 x 8 = 64
32+öppet	32	20	4	8	8	8 grupper (fördelat)
48+48	48	37	5	6	16	6 x 8 = 48
48+64	48	35	5	8	16	8 x 8 = 64
48+96	48	31	5	12	16	12 x 8 = 96
48+öppet	48	31	5	12	16	12 grupper (fördelat)
64+64	64	50	6	8	16	8 x 8 = 64
64+128	64	42	6	16	16	16 x 8 = 128
64+öppet	64	42	6	16	16	16 grupper (fördelat)
128+128	128	104	8	16	16	16 x 8 = 128
128+öppet	128	104	8	16	16	16 grupper (fördelat)

Få anmälda spelare

Arrangör som får så få anmälda deltagare i klassen att det blir färre än fyra spelare i varje kvalgrupp enligt vald variant, får reducera antalet kvalgrupper för att öka antalet spelare i varje kvalgrupp. Antalet deltagare i huvudtävlingen får inte ändras.

SvTF kommentar: SvTF rekommenderar att arrangörer använder sig av detta förfarande när så är möjligt.

Dubbel

I dubbel kan antalet kvalgrupper dubbleras samtidigt som antalet spelare i varje kvalgrupp halveras. På detta sätt reduceras antalet kvalomgångar till två i stället för tre. Antalet kvalvinnare i huvudlottningen dubbleras på bekostnad av antalet direktkvalificerade par.

Klasser för 14-årsspelare och yngre

Antalet wild card i huvudtävling och kvaltävling kan dubbleras på bekostnad av antalet direktaccepterade spelare.

I sådant fall får de ursprungliga wild card-platserna användas fritt för spelare ur alla åldersgrupper. De tillkommande wild card-platserna ska reserveras för spelare som ännu inte fått ranking eller har 50,00 tennispoäng.

Kvaltävling

Öppen kvaltävling

Öppen kvaltävling innebär att antalet spelare i kvallottningen inte begränsas och att alla spelare på anmälningslistan som inte är direktkvalificerade till huvudtävlingen tas med vid lottningen.

Arrangör får använda öppet kval förutsatt att tillgången på banor och funktionärer medger att kvaltävlingen kan genomföras under gällande sanktionstid, oavsett antalet anmälningar.

Antal spelare

Kvaltävlingen omfattar det antal spelare som anges i tabell 7D.

Deltagarna i kvalet utgörs av:

- Kvalspelare, d.v.s. spelare på anmälningslistan, som står närmast efter de till huvudtävlingen direktaccepterade, vid det tillfälle då kvaltävlingen lottas;
- Kval-wild card.

I tabell 7E framgår sammansättningen av kvaltävlingen.

TABELL 7E

Antal delt i kvaltävling	Därav		Antal grp	Delt per grp	Antal seedade totalt	Antal seedade per grupp
	kval- spelare	Kval- wild card				
8	7	1	1	8	2	2
16	14	2	2	8	4	2
24	21	3	3	8	6	2
32	28	4	4	8	8	2
48	42	6	6	8	12	2
64	56	8	8	8	16	2
96	88	8	12	8	12	1
128	120	8	16	8	16	1

Kval-wild card utses senast när kvallottningen görs. Om organisationskommittén inte önskar utnyttja alla kval-wild card-plats(er) ökas i stället kvalspelarna med motsvarande antal.

Om reducerad storlek på kvalgrupperna tillämpas i dubbel seedas endast ett par per kvalgrupp.

Seedning i kvaltävlingen

Seedning inför kvallottningen sker bland alla de spelare som ska delta i kvaltävlingen. Kval-wild card och spelare som nyanmält sig vid sign-in kan seedas. Antalet seedade spelare framgår av tabell 7E.

Lottningsförfarande i kvaltävling

För kvaltävling med begränsat antal spelare används följande lottningsmetod. För 'öppet kval' används frilottningsförfarandet i tillämplig omfattning.

Ett lottningsschema, indelat i det antal grupper om 8 spelare som erfordras, ska användas. Raderna numreras från 1 till 8, 16, 24, 32, 48, 64, 96 respektive 128.

Friplatser

Om antalet spelare i kvaltävlingen inte uppgår till det angivna högsta antalet, fördelas friplatser på följande sätt intill det antal som erfordras:

- till rad 2 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 7 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 4 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 5 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 3 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 6 i vardera gruppen i ordning nerifrån.
- till rad 8 i vardera gruppen i ordning uppifrån.

Seedade spelare

Seedade spelare, till ett antal som motsvarar antalet kvalgrupper, placeras på den översta raden i vardera kvalgruppen, i fallande rankingordning gruppvis uppifrån.

I de fall antalet kvalgrupper är högst 8, fortsätter utlottningen av seedade spelare på följande sätt:

De därefter seedade spelarna (till ett antal motsvarande antalet kvalgrupper) lottas till nedersta raden i respektive grupp i ordning nerifrån, tills alla grupperna erhållit två seedade spelare.

Övriga spelare

Därefter inlottas övriga spelare på tomma rader i ordning uppifrån.

Alla spelare som ”möter Fri” i första matchen förs därefter vidare fram till andra omgången.

Huvudtävling

För lottningen används ett lottningsschema för närmaste ”raka lottning” (d.v.s. 8, 16, 32, 64 eller 128 numrerade rader).

Organisationskommittén ska utse wild card innan lottningen till huvudtävlingen börjar. Om kommittén inte önskar utnyttja (alla) wild card-plats(er) ökas antalet direktaccepterade spelare med motsvarande antal.

Friplatser

I lottningar för 12, 24, 48 och 96 deltagare tilldelas friplatser enligt nedan. Detta innebär att samtliga seedade spelare står över första omgången.

TABELL 7F

Antal deltagare	Antal rader i lottningsschema	Radnummer för friplatser i lottningsschema
12	16	2, 6, 11, 15
24	32	2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31
48	64	2, 7, 10, 18, 23, 26, 39, 42, 47, 55, 58, 63
96	128	2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31, 34, 39, 42, 47, 50, 55, 58, 63, 66 71, 74, 79, 82, 87, 90, 95, 98, 103, 106, 111, 114, 119, 122, 127

Seedning

Seedning görs omedelbart före lottningen av huvudtävlingen. Wild Card ska seedas om deras tennispoäng medger detta.

Antalet seedade för varje lottningsvariant framgår av tabell 7D. Detta antal seedade spelare placeras/lottas ut på samma sätt som för Frilottning enligt tabell 7B.

Övriga spelare

Rätt antal kvalvinnare lottas (utan namn eller gruppbezeichnung) tillsammans med övriga spelare in på lediga rader i lottningsschemat i ordning uppifrån.

Alla spelare som ”möter Fri” i första matchen förs därefter vidare fram till andra omgången.

Inlottning av kvalvinnare

Då kvaltävlingen är avslutad lottas kvalvinnarna till de rader avsedda för dessa, i ordning uppifrån.

SvTF kommentar:

Kvalvinnare och Lucky losers behandlas lika vid denna lottning och lottas samtidigt till vakanta platser och platser som reserverats för kvalvinnare.

Dubbel

Lottningen i dubbel tillgår på motsvarande sätt. Normalt är dubbellottningen hälften så stor som singellottningen.

Sign-in-lista (Lucky-loser och reserver) för resp. dag ska vara öppen intill 30 minuter före start av första dubbelmatch. Av detta skäl ska (tidigaste) klockslag för start av första dubbelmatch varje dag anges på spellistan.

Hantering av återbud

Återbud från seedade spelare i huvudtävlingen

Om två eller fler av de fyra högst seedade spelarna/paren i huvudtävlingen lämnar återbud efter det att lottningen till huvudtävlingen gjorts förfars på följande sätt:

Har spellista för första speldagen i huvudtävlingen publicerats ska den ursprungliga seedningen gälla och de vakanta sadelplatserna fylls efter de metoder som anges nedan.

Har spellista för första dagen inte publicerats ska seedningen göras om efter denna

metod:

- samtliga sadelplatser i lottningen töms.
- Kvarvarande seedade spelare kompletteras med det antal spelare i tennispoängordning ur lottningen som erfordras, så att antalet seedade spelare återställs.
- Därefter genomförs ny lottning för dessa seedade spelare enligt reglerna för placering av seedade spelare.

De vakanser som uppstår genom att tidigare oseedade spelare övergår till seedade platser fylls genom de metoder som anges för vakanser eller återbud enligt nedan, beroende på tidpunkten.

Återbud i huvudtävlingen före kvaltävlingens början

Återbud i huvudtävlingen ersätts med de högst rankade spelarna (i tennispoängordning) från kvallottningen.

Vakanser och återbud i kvallottningen före kvaltävlingens början

Vakanser i kvallottningen, som uppstår genom att spelare flyttats upp till huvudlottningen, samt andra återbud i kvaltävlingen ersätts med motsvarande antal spelare från reservlista som antecknat sig på reservlista för den aktuella dagen senast 30 minuter före kvaltävlingens start. Krävs mer än en reserv lottas de in på de vakanta platserna.

De vakanser som fylls i kvallottningen ersätts utan att detta påverkar utförd seedning.

SvTF kommentar: Om vakanser uppstår dagen innan kvaltävlingen börjar eller tidigare bör arrangören kontakta spelare på reservlistan, i turordning, och erbjuda platsen.

Återbud i kvallottningen efter kvaltävlingens början

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Spelare på reservlista som önskar ta eventuella vakanta platser som uppstår i kvaltävlingen, ska på platsen anteckna sig (signa-in) på reservlista senast 30 minuter före start av första match i klassen varje dag som någon spelare spelar sin första match i kvaltävlingen.

Återbud i kvallottningen ersätts med spelare som signat-in på reservlistan i turordning. Reserv sätts in i lottningen så snart en vakans meddelats eller då en kvalspelare inte infunnit sig till spel senast 15 minuter efter det att hans match skulle börjat.

Reserv måste vara spelklar inom 5 minuter efter det att vakansen uppstått. I annat fall går turen vidare till nästa spelare som signat-in på reservlistan för den dagen, och den spelare som inte utnyttjar sin reservplats stryks från reservlistan för den dagen.

Om vakans uppstår i match där inbollningen påbörjats har motståndaren rätt till 5 minuters uppehåll innan inbollningen för den nya matchen inleds.

Återbud i huvudlottningen mellan kvaltävlingens början och kvaltävlingens slut

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Återbud i huvudlottningen ersätts genom att motsvarande antal Lucky losers lottas in i huvudlottningen samtidigt med att kvalvinnarna lottas in, omedelbart efter det att kvaltävlingen är färdigspelad.

Kvalvinnare och Lucky losers behandlas lika vid denna lottning och lottas samtidigt till vakanta platser och platser som reserverats för kvalvinnare.

SvTF kommentar: Om Lucky loser behövs vid denna lottning förutsätts det att spelare som förlorat i kvalfinal vill ha platsen, så länge de inte tackat nej till den. Spelare som blir inlottad i huvudlottningen som Lucky loser är själv ansvarig för att ta reda på speltider. Arrangör bör dock kontakta spelaren i fråga.

Återbud i huvudlottningen efter kvaltävlingens slut

Kvaltävlingen anses slut då kvalvinnarna lottats in i huvudlottningen.

Spelare på Lucky loser-lista som önskar ta eventuella vakanta platser som uppstår i huvudlottningen, ska på platsen anteckna sig (signa-in) på Lucky loser-lista senast 30 minuter före start av första match i klassen varje dag som någon spelare spelar sin första match i kvaltävlingen.

Återbud i huvudlottningen ersätts med spelare som signat-in på Lucky loser-listan i turordning. Lucky loser sätts in i lottningen så snart en vakans meddelats eller då en spelare inte infunnit sig till spel senast 15 minuter efter det att hans match skulle börjat.

Lucky loser måste vara spelklar inom 5 minuter efter det att vakansen uppstått. I annat fall går turen vidare till nästa spelare som signat-in på Lucky loser-listan för den dagen, och den spelare som inte utnyttjar sin Lucky loser-plats stryks från Lucky loser-listan för den dagen.

Om vakans uppstår i match där inbollningen påbörjats har motståndaren rätt till 5 minuters uppehåll innan inbollningen för den nya matchen inleds.

SvTF kommentar: Om vakanser uppstår dagen innan huvudtävlingen börjar eller tidigare bör arrangören kontakta spelare på Lucky loser-listan, i turordning, och erbjuda platsen.

Vakanser i dubbel

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.4 Flytande lottning

Flytande lottning används i tävlingar där man vill dela upp viss tävlingsklass i flera mindre delar efter spelstyrka. En arrangör kan t.ex. utlysa endast en herrsingelklass eller en PS 16-klass, varefter de till klassen anmälda spelarna ordnas efter spelstyrka i flera tävlingsklasser. På detta sätt möjliggörs spel under koncentrerade tidsperioder även i klasser med många deltagare. Vidare kommer spelstyrkan i varje tävlingsklass att bli jämnare.

Tävlingsklasserna får baseras på lottningar med 8, 12, 16, 32, 48, 64, 96, 128 deltagare. Lottningar med 128 deltagare bör undvikas.

Arrangören får fritt välja kombinationer av tävlingsklasser, vilka måste meddelas på inbjudan.

Kombinationer av tävlingsklasser beskrivs enligt formatet:

- A, B, ..., <C

A motsvarar antalet deltagare i A-klass.

B motsvarar antalet deltagare i övriga klasser.

C motsvarar brytpunkten för att skapa ytterligare en klass

Normala kombinationer är:

- 8, 16, ..., <24;
- 16, 32, ..., <48;
- 24, 32, .. <48;
- 32, 32, ..., <48;
- 32, 64, ..., <96;

Anmälningslistan vid tiden för lottningen ska ligga till grund för fördelningen mellan tävlingsklasserna.

Antalet tävlingsklasser anpassas efter anmälningslistans storlek. En tävlingsklass ska alltid vara fylld innan ny tävlingsklass utnyttjas. Ingen tävlingsklass, utom den lägsta, får vara mer än dubbelt så stor som någon annan. Lägsta tävlingsklass får vara upp till 50 % större än den näst lägsta för att ta hand om överskjutande spelare på anmälningslistan.

Spelare får inte flyttas mellan klasserna efter lottning. Av detta skäl rekommenderas att lottningen sker så sent som möjligt och kombineras med sign-in dagen före startdagen i den klass som börjar först.

Lottningsförfarande

Lottning utförs enligt reglerna för Frilottning.

Seedning utförs i varje klass för sig enligt reglerna för Frilottning.

Klubb- eller region-spridning får ske inom respektive tävlingsklass enligt de regler som gäller för Frilottning.

Vakanser

Om vakans uppstått och tävlingsledningen så bestämmer, får en efteranmäld spelare delta om han uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som om han anmält sig i tid. Vakans får fyllas intill 30 minuter före start av första matchen i klassen.

Efteranmäld spelare ska

- i första hand ta vakant plats i den tävlingsklass som omfattar hans spelstyrka, förutsatt att han inte har högre tennispoäng än den sist seedade spelaren i klassen.;
- i andra hand ta plats i närmast högre (starkare) klass.

Efteranmäld spelare får aldrig ta vakant plats i lägre (svagare) klass än som motsvarar hans tennispoäng.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.5 Pool-lottning

Poollottning är lämplig då flera matcher per deltagare eftersträvas eller då endast få deltagare är anmälda till en klass.

Poollottning får alltid användas oavsett vilken lottningstyp som angivits i inbjudan om deltagarantalet i en klass blir 3 eller 4.

Poollottning användes som "inledande spel" i en tävling (varefter spelarna går vidare till "slutspel" i nya pooler eller med utslagstävling) eller utan efterföljande slutspel. Om seedning sker i sådant "slutspel" ska denna baseras på samma ordning som ursprungligen använts eller baseras på spelarnas framgångar i poolspelet.

Uppgifter om antal pooler och dess storlek, inledande spel och slutspel ska anges i inbjudan.

Poolernas storlek

Pooler om 3, 4, 5 eller 6 spelare får användas. I vissa lagsammanhang kan pooler med 8 lag användas.

Antalet deltagare fördelas på ett antal grupper om lämplig storlek. Poolerna ska vara så lika till storleken som möjligt.

Poolerna numreras i ordning uppifrån.

Inom poolen möts spelarna alla mot alla en gång.

Matchordningen i en pool beslutas av tävlingsledaren.

Lottningsförfarande

I pooler med 3 eller 4 deltagare får 1 spelare seedas. I pooler med 5 eller 6 spelare får en (1) eller två (2) spelare seedas.

Seedade spelare, intill det antal som motsvarar antalet pooler, placeras i fallande ordning med en i varje pool.

I de fall poolerna ska ha två seedade spelare fortsätter utlottningen så att de därefter seedade spelarna lottas mellan poolerna tills samtliga pooler erhållit två seedade spelare.

Därefter lottas övriga spelare in i poolerna.

Om poolerna har olika antal spelare, ska i första hand de(n) högst seedade ha färre deltagare i sin(a) pool(er).

Spelare från samma klubb (region) får fördelas på olika pooler genom lottning. Verkställd seedning får dock inte ändras.

Vakanser

Om vakans uppstått och tävlingsledningen så bestämmer, får en efteranmäld spelare delta om han uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som om han anmält sig i tid. Vakans får fyllas intill 30 minuter före start av första matchen i klassen. Sådan spelare får inte ha högre tennispoäng än den sist seedade spelaren i klassen.

Resultatberäkning

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i, match räknas resultatet som förlust med 6-0, 6-0 (6-2, 6-2 eller 4-0, 4-0 vid spel med korta set).

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut.

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i två eller flera matcher stryks han ur tävlingen och alla resultat från hans matcher annulleras.

Om matcher spelas i bäst av tre set ger matchvinst två (2) poäng. Om matcherna begränsats till två set ger varje setvinst en (1) poäng.

Resultat i poolen avgörs i följande ordning:

1. Högst antal poäng
- 2a. Vid särskiljning av två (2) spelare:
Vunna poäng vid inbördes möte
- 2b. Vid särskiljning av tre (3) spelare eller fler:
Största setskillnad
- 3a. Då endast två (2) spelare återstår att särskilja:
Vunna poäng vid inbördes möte
- 3b. Då tre (3) spelare eller fler återstår att särskilja:
Största gameskillnad
- 4a. Då endast två (2) spelare återstår att särskilja:
Vunna poäng vid inbördes möte

Om ingen av ovanstående metoder särskiljer spelarna tillgrips lottning.

Lagtävlingar

Tillämpliga delar av ovanstående gäller även för lagspel.

För lagtävlingar kan dubbelmöten förekomma.

I lagtävlingar tilldelas lagen 2 poäng för vunnna lagmatch, 1 poäng för oavgjord lagmatch och 0 poäng för förlorad lagmatch.

För resultaträkningen sammanräknas alla individuella matcher för laget.

Om en spelare uteblir från en match räknas matchen som förlust med 6-0, 6-0 (6-2, 6-2 eller 4-0, 4-0 vid spel med korta set).

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut. Om en spelare, som ej är kvalificerad att delta spelar, eller en spelare spelar på fel plats i laget, räknas samtliga matcher som påverkas av detta som förlorade med 6-0, 6-0 (6-2, 6-2 eller 4-0, 4-0 vid spel med korta set).

Om ett lag lämnar walk-over i hel lagmatch utesluts laget ur poolen och samtliga dess resultat annulleras.

Om en spelare från ett lag uteblir från två eller flera matcher stryks laget ur tävlingen.

Ett lag som lämnar walk-over i singel- eller dubbelmatch utan giltigt skäl (sjukdom eller skada hos samtliga på platsen närvarande spelare i ett lag som till matchen anmält och närvarat med tillräckligt antal spelare räknas som giltigt skäl) kan anmälas för bestraffning enligt RFs stadgar.

Resultat i lagpooler avgörs i följande ordning:

- Högst antal poäng;
- Största matchskillnad;
- Största setskillnad
- Största gameskillnad

Om två eller flera lag fortfarande ej kan särskiljas görs motsvarande beräkning om för de aktuella platser, med endast de aktuella lagens matcher ingående i beräkningen (för två lag motsvarar detta inbördes möten).

Om, i spel i enkelserie, två lag fortfarande inte kan särskiljas avgör resultatet i "första singeln" i det inbördes mötet. Denna modell för särskiljning tillämpas också vid s.k. play-off i enkelmöte mellan endast två lag.

Om, i spel med dubbla möten mellan lagen, eller om tre eller flera lag fortfarande inte kan särskiljas, tillgrips lottning.

7.6 Vakanser i dubbel

Om båda spelarna i paret lämnar återbud gäller samma regler som för singel för respektive lottningsform.

Ett dubbelpar som splittras genom att den ene spelaren tvingas lämna återbud av giltig orsak (dvs. skäl som i singel inte skulle betraktas som "ogiltig w.o.") efter det att en klass lottats men före första match i klassen, får ersättas på följande sätt:

- I klass med Huvud- och kvallottning:

Paret ersätts enligt bestämmelserna för Lucky Losers och Reserver. Detta innebär bl.a. att den spelare i dubbelparet som inte tvingas lämna återbud, inte kan få någon ny partner och därmed måste utgå ur klassen.

- I klass med Frilottning:

Om ett par splittras på detta sätt får den återstående spelaren söka en ny partner som inte tidigare är med i dubbelklassen. Ett par som nybildas på detta sätt får endast delta om deras sammanlagda tennispoäng är lägre (sämre) än den för det lägst seedade paret i klassen eller att det nybildade paret skulle bli seedat på lägst (bäst) motsvarande plats som den ursprungliga spelaren i paret tidigare hade.

Om två par splittrats på detta sätt får de kvarvarande spelarna bilda ett nytt par, oavsett tennispoäng. Spelarna måste ge sitt samtycke till att bilda nytt par på detta sätt.

Om en eller båda av spelarna i det nybildade paret ingått i ett seedat par ska det nybildade paret placeras på den plats som tidigare innehöll det (högst) seedade paret. I annat fall lottas paret till någon av de vakanta platserna utan hänsyn till om den platsen tidigare innehållit ett seedat par. Samma princip gäller om flera par kan nybildas på detta sätt. Då lottas paren vid samma tillfälle mellan de vakanta platserna. Lottning eller inplacering måste göras innan första match i klassen.

- I klass med Flytande lottning:

Samma princip som för Frilottning, med tillägget att spelarna kan kombineras från splittrade par i olika underklasser. Det nybildade paret måste då alltid spela den högre (bättre) av underklasserna.

- I klass med Pool-lottning:

Samma princip som för Frilottning

8. TÄVLINGSORGANISATION OCH TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2011-01-01.

8.1 Organisationskommitté

Organisationskommittén är tävlingens ledningsgrupp, som ska se till att tävlingen planeras och genomförs enligt Förbundets bestämmelser, sanktionsföreskrifter och de för tävlingen eventuellt utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna.

Kommittén ska utse en tävlingsledare och om så krävs ställföreträdare för denne. Tävlingsledarna ska ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen leds opartiskt. Tävlingsledaren ska alltid ingå i organisationskommittén och är där skyldig att se till att kommitténs beslut inte gynnar eller missgynnar en enskild deltagare.

I organisationskommittén i övrigt ingår personer med övergripande uppgifter i tävlingen. Deras funktion kan jämföras med vad som i internationella tävlingar kallas "Tournament Director".

Dessa personer ska:

- samarbeta med Förbund och Region,
- svara för att rimliga resurser och utrymmen ställs till tävlingens förfogande,
- svara för kontakter med och rekrytering av spelare före tävlingen,
- utse eventuella wild cards och kval-wild cards,
- svara för "trivselarrangemang" under tävlingen,

8.2 Tävlingsfunktionärer

Tävlingsledare

Tävlingsledare (eller ställföreträdare, se nedan) ska alltid finnas på tävlingsplatsen omedelbart före samt under den tid matcher pågår.

Tävlingsledaren ska:

- samarbeta med Förbund och Region,
- i samråd med organisationskommittén besluta om
 - bollmärke och bolltyp,
 - eventuella bollbyten,
- före tävlingen se till att samtliga funktionärer är väl insatta i sina uppgifter,
- svara för
 - anmälningslistor och iordningsställande av dessa,
 - beslut om eventuella begränsningar och seedning,
 - lottnings och dess förberedelse, inkl. eventuell sign-in,
 - spelplanering för tävlingen,
 - dagliga spelprogram,
- se till att följande utrustning finns
 - domarstolar,
 - linje- och nätdomarstolar (vid behov),
 - spelarstolar eller bänkar intill domarstolen,
 - nätmätsticka,
 - domarprotokoll,
- se till att spelarna genom anslag på särskilt avdelad plats och/eller på annat sätt får all nödvändig information som rör spelet,
- se till att
 - det finns en väl synlig klocka som visar ”officiell tid” på anläggningen (saknas sådan gäller tävlingsledarens klocka som "officiell tid"),
 - spelarna informeras om när och var deras match ska spelas och starta,
- besluta om
 - en bana är spelduglig,
 - eventuella flyttningar av matcher mellan banor eller anläggningar,
 - avbrott (eller bekräfta domares tillfälliga avbrott) i en match. Sådant avbrott ska om möjligt alltid göras efter ett set eller efter ett jämt antal game i ett set,
 - när och var en avbruten match ska fortsätta,
- tillsätta
 - domarchef (vid behov),
 - tillsätta domare (i samarbete med domarchefen om sådan finns),
- besluta om eventuellt utbyte av domare, om denne inte bedöms klara sin uppgift,
- för händelser i samband med match (se instruktion för matchledaren nedan),

- senast dagen efter tävlingen är färdigspelad svara för att tävlingen rapporteras till Förbundet. För detaljer kring rapporteringen, se www.tennis.se.

En ställföreträdande tävlingsledare ersätter tävlingsledaren vid dennes frånvaro eller fungerar som komplement för denne då så krävs.

Ställföreträdande tävlingsledare har samma beslutsrätt som tävlingsledare.

I de fall en tävling genomförs på flera spelplatser kan en funktionär utses med uppgiften att:

- se till att matcher startar och genomförs enligt programmet,
- besluta om en bana är spelduglig,
- tillsätta domare,
- svara för att inrapporterade resultat förs vidare till tävlingsledaren.

Det faktum att sådan funktionär är utsedd undantar inte att en tävling måste ha matchledare vid spel utan domare.

Matchledare

I vissa tävlingar (se avsnitt 4, Sanktionsbestämmelser) får matchledare utnyttjas istället för huvuddomare. För att i dessa fall ha likartade procedurer gäller nedanstående anvisningar. I de kompletterande tävlingsbestämmelserna finns en förklaring över spelarnas rättigheter och skyldigheter vid spel utan domare.

Beslut av matchledare vad avser faktadomslut (t.ex. linjedömning) får inte överklagas till tävlingsledaren. Beslut som rör tolkning av Tennisspelets Regler eller händelse som leder till bestraffning får hänskjutas till prövning av tävlingsledaren, vars beslut är slutgiltigt.

Vad som sägs här om matchledare gäller också för tävlingsledare om denne kallas till banan eller observerar en händelse.

Matchledare ska vara minst matchledare, förbundsdomare eller tävlingsledare.

Beroende på tävlingsanläggningens utseende bör varje matchledare bevaka högst 2-3 banor och aldrig fler än fyra banor. Matchledarens uppgift innebär att han ska finnas intill banorna och ha uppsikt över spelet och därför endast i undantagsfall ska uppehålla sig vid tävlingssekretariatet.

Matchledaren ska vara lätt identifierbar för spelarna (t ex genom namnskyld eller tröja)

Matchstart, avbrott och matchslut

Matchledaren ska:

- inför matchstart gå in på banan, informera spelarna om gällande bestämmelser och förrätta lottningen, på motsvarande sätt som gäller för domare. Han ska också meddela spelarna att han kan tillkallas vid problem samt var han normalt kommer att befinna sig,
- bevaka att inbollningstiden hålls,
- bevaka att spelarkoden följs,
- bevaka att reglerna för behandling av medicinsk åkomma följs på ett korrekt sätt,
- se till att reglerna för att lämna banan följs,
- vid matchens slut försäkra sig om matchresultatet genom att gå in på banan eller möta spelarna utanför banan. Matchledaren ska därefter rapportera resultatet till tävlingsledaren.

Matchledaren får besluta om avbrott i matchen (regn, toalettbesök, etc.).

Allmänt

En rad olika problem kan uppstå i matcher utan domare, och det är därför viktigt att matchledaren går runt bland banorna så mycket som möjligt. Spelarna uppskattar att ha snabb och enkel tillgång till en funktionär om problem uppstår.

Ifrågasatt linjedömning

För matcher på andra underlag än grus

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedomslut och han inte har sett händelsen, ska han fråga spelaren som dömt bollen (på sin sida nätet) om spelaren är säker på sin domslut. Om spelaren bekräftar domslutet ska detta gälla och poängställningen med det.

Om det tycks som om det skulle vara en hjälp att ha en domare i matchen, så försök finna en domare, som då tar över alla domarens vanliga ansvarsområden. Alternativt - om det inte är möjligt att finna en domare - kan matchledaren bli kvar på banan och bevaka resten av matchen. Han ska då informera spelarna att han kommer att ändra felaktiga domslut som spelarna gör sig skyldiga till.

Om matchledaren är utanför banan men händelsevis ser en situation då en spelare gör ett uppenbart felaktigt domslut, kan han gå in på banan och meddela spelaren att det felaktiga domslutet var en oavsiktlig störning av motståndaren och att poängen därför ska spelas om. Matchledaren ska också meddela spelaren att ytterligare uppenbart felaktiga domslut kan komma att betraktas som avsiktliga störningar och att spelaren i så fall kommer att förlora poängen. Dessutom kan straff ådömas för osportsligt uppträdande om matchledaren är säker på att spelaren uppenbart och tydligt dömer fel.

Matchledaren ska inte blanda sig i dömningen i matcher där detta inte behövs eller använda regeln om störningar för felaktiga domslut på bollar som är svärdömda och nära linjen. Som en riktlinje gäller att innan regeln om störning ska användas måste matchledaren vare fullständigt övertygad om att ett mycket klart feldomslut gjorts av spelaren.

För grusbanor

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedomslut ska han försöka reda ut om spelare är ense om vilket bollmärke som diskussionen gäller.

Om spelarna är ense om märket, men är oense om hur märket ska tolkas, ska matchledaren avgöra om märket visas att bollen varit rätt eller fel/ute.

Om spelarna är oense om vilket märke som diskussionen gäller, ska matchledaren försöka fastställa genom att fråga spelarna hur det avgörande slaget spelats och i vilken riktning bollen slogs. Detta kan vara till hjälp för att kunna avgöra vilket märke som är ifrågasatt. Om denna information inte är till hjälp gäller domslutet från den spelare som är på planhalvan för nerslaget. Diskussioner om ställningen

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra en diskussion om ställningen i matchen, ska han diskutera de aktuella poängen eller games med spelarna och försöka fastställa vilka poäng eller game de är oense om. All poäng eller game som spelarna är eniga om gäller och endast de poäng/game de är oense om ska spelas om.

Ex: en spelare hävdar att ställningen är 40 – 30 och motståndaren menar att det är 30 – 40. Efter diskussion med spelaren finner matchledaren att spelarna endast är oense om vem som vann första poängen i gamet. Det korrekta beslutet är då att båda vunnit två poäng i gamet och att spelet därför ska fortstätta från ställningen 30 – lika.

Gäller diskussionen vem som vunnit ett game används samma princip. Ex: en spelare hävdar att han leder med 6-5 men motståndaren säger att han leder med 6-5. Efter att ha diskuterat hur gamen gått under setet finner matchledaren att båda hävdar att de vunnit första gamet. Det korrekta beslutet är då att fortsätta matchen från ställningen 5 – lika, eftersom båda spelarna är ense om att de vunnit fem game. Den spelare som var mottagare i den senast spelade gamet ska serva i nästa game.

Efter att ha avgjort en diskussion om ställningen i en match är det viktigt att matchledaren gör klart för spelarna att servaren alltid ska ange ställningen före varje förstaserve, högt nog så att motståndaren kan höra det.

Andra situationer

Det finns en rad situationer som är svåra att hantera vid spel utan domare. Om problemet rör en nätservice, en boll som studsat två gånger ("gammal"), eller felaktiga slag, ska matchledare försöka ta reda på från spelarna vad som hänt och antingen bekräfta domslutet som gjorts eller spela om poängen, alltefter vad som tycks lämpligast.

Fotfel kan endast utdömas av matchledaren och aldrig av mottagaren. För att döma fotfel måste matchledaren befinna sig på banan under spelet och för resten av matchen. Matchledare som inte befinner sig på banan får inte döma fotfel.

Coaching och andra brott mot spelarkoden eller tidsbestämmelserna kan endast hanteras av matchledaren så det är mycket viktigt att denne övervakar spelarnas och tränarnas (och i förekommande fall föräldrarnas) uppträdande. Om ett straff ska utdömas enligt spelarkoden, ska matchledaren gå in på banan så snart som praktiskt möjligt efter den inträffade händelsen och kort informera spelarna att ett straff har utdömts.

Spelare som inte på ett korrekt och juste sätt följer dessa riktlinjer kan bestraffas för osportsligt uppträdande enligt spelarkoden, men denna möjlighet ska endast användas i uppenbara fall.

Huvuddomare

Huvuddomaren ska:

- komma i god tid till anläggningen och banan,
- kontrollera att banan är klar för spel,
- precis innan matchen träffa spelarna vid nätet för att:
 - ge spelarna all relevant information om matchen,
 - genomföra lottningen med ett mynt,
 - kontrollera att spelarna följer de regler för klädsel som anges i Avsnitt 2.3 Spelarkoden,
- ta alla faktadomslut under matchen (t.ex. linjedömning),
- se till att spelarna följer reglerna,
- ta ett första beslut i alla regelfrågor under matchen. (Spelare kan överklaga till tävlingsledaren),
- annonsera ställningen i matchen efter varje poäng,
- ansvara för alla kontroller av bollmärken (får endast ske på grusunderlag),
- efter avslutad match rapportera resultat och viktiga händelser till tävlingsledaren.

Linjedomare

Linjedomaren ska:

- Vara i god tid till alla sina pass,
- Inta den position som ger bäst synvinkel över den tilldelade linjen,
- Döma alla bollar vid sin tilldelade linje,
- Döma fotfel (bas, sid och mittservelinje).

Utbildning av tävlingsfunktionärer

Svenska tennisförbundet har tagit fram utbildningsmaterial för utbildning av tävlingsfunktionärer. Det innefattar utbildning av:

- Tävlingsledare.
- Matchledare.
- Huvuddomare.
- Linjedomare.

För mer information om de olika utbildningarna se www.tennis.se.

8.3 Inbjudan till tävling

Allmänna upplysningar om sanktionerade tävlingar publiceras av Förbundet i tävlingskalendern på www.tennis.se.

Varje tävlingsarrangör måste dock själv bjuda in spelare till sin tävling. Inbjudan, ofta i form av en affisch, distribueras till klubbar i tävlingens upptagningsområde. Adresstiketter till samtliga svenska tennisklubbar finns att ladda ner från www.tennis.se.

Inbjudan

Följande information bör framgå av inbjudan.

Klassindelning

Alla klasser som spelas i tävlingen anges. Tävlingens (klassernas) sanktionskategori(er) ska framgå. Om klasserna har maximerat antal deltagare ska detta anges.

Anmälan

Ange vilka uppgifter anmälan ska innehålla: namn, licensnummer (eller fullständigt personnummer), adress, telefon, mobiltelefon, födelseår, tennispoäng och klubbmedlemskap, etc.

Var noga med att ange vart anmälan ska sändas.

Anmälningstid

Uppge senaste anmälningstid. Tänk på att planera lottningstiden så att alla anmälningar hinner fram.

Anmälningsavgifter

Ange anmälningsavgifterna i de olika klasserna.

Uppge här också arrangörens post- eller bankgironummer.

Som regel ska en spelare/ett par anmälningsavgift beräknas så att den täcker kostnaderna för en (1) match (bana, bollar, domare, etc.) samt administrations- och priskostnader. Observera att kraven på att ha domare i matcherna varierar med sanktionskategorierna, vilket ska beaktas då anmälningsavgiften beräknas.

Tävlingsledare

Tävlingsledare och eventuell ställföreträdande tävlingsledare ska anges på inbjudan.

Organisationskommitté

Namn på organisationskommitténs medlemmar ska uppges. Om kommittén inte helt är nominerad då inbjudan produceras får arrangörens styrelse eller en kontaktman uppges. Kontaktmannen bör vara kommitténs ordförande eller anställd hos arrangören.

Bollar

Uppge vilka bollar (märke och typ) tävlingen spelas med.

Anläggningar och banor

Underlag, anläggningar och antal banor ska framgå.

Lottning

Uppgifter om lottningsform, dator- eller manuell lottning och lottningsdag ska anges. Manuell lottning ska vara offentlig. Används datorlottning ska programmet vara godkänt av Förbundet.

Används sign-in ska alla detaljer om detta framgå.

Startdagar och speltider

Har tävlingsklasserna olika startdatum ska detta anges på inbjudan.

Ange också när, var och hur spelaren kan få reda på när han ska spela. Om program produceras är det lämpligt att uppges under vilka premisser detta kommer att distribueras.

Det ska framgå av inbjudan hur och när man kan komma i kontakt med tävlingsarrangören före och under tävlingen.

Obligatorisk text

Eventuella dispenser från sanktions- eller tävlingsbestämmelserna som medgivits från Region eller Förbund.

Sanktionskategori 2

Texten "Sanktionerad av Svenska Tennisförbundet "

Sanktionskategori 3-5

Texten "Sanktionerad av Svensk Tennis xx" (xx = region).

Övrigt

Vid tävlingar med Svenska Tennisförbundet som medarrangör ska plats för reklam på inbjudan och i program upplåtas till Förbundet av den lokale arrangören.

8.4 Appendix I

Utrop

Uppvärmning

- ”Tre minuter” – efter två minuter av inbollningen, d.v.s. när tre minuter återstår av inbollningen
- ”Två minuter” – två minuter innan inbollningen är slut.
- ”En minut” – en minut innan inbollningen är slut.
- ”Time” – när inbollningen är slut.
- ”Första sett Andersson servar, spela” – innan spelaren är redo att serva.

Spelarpresentation

- ”Mina damer och herrar, den här singelmatchen i ____omgången spelas bäst av tre tiebreak set. Till vänster om stolen från Kalmar TK ____; till höger om stolen från SALK____. ____ vann lottningen och valde att ____.”
- ”Mina damer och herrar, den här dubbelmatchen i ____omgången består av två tiebreak set med No-Ad-räkning. Vid ett lika i set, spelas ett match-tiebreak till tio poäng för att avgöra matchen. Till vänster om stolen från Kalmar TK ____ och ____; till höger om stolen från SALK____ och ____ och ____ vann lottningen och valde att ____.”

Ställning

- a) Ställningen ska alltid annonseras med servaren först, men undantag vid tiebreak då den som leder annonseras först.
- b) Ställningen annonseras:
”Femton-Noll, Noll-Femton, Trettio-Noll, Noll-Trettio, Fyrtio-Noll, Noll-Fyrtio, Femton-Lika, Femton-Trettio, Femton-Fyrtio, Fyrtio-Femton, Fyrtio Lika (första gången, sedan Lika), Fördel____, Game____”
- c) Om No-Ad används ska följande sägas vid 40-lika:
”40-lika, avgörande poäng, mottagarens val”
- d) Ställningen ska sägas högt och tydligt så fort en poäng är färdigspelad och innan markering görs i domarprotokollet.
- e) I slutet av varje game ska domaren, utöver game, säga ställningen enligt något av följande exempel:
”Game Andersson, Andersson leder 4-2, första set.”
”Game Andersson, 3 lika, första set.”
”Game och andra set Andersson, 7-5.”
I lagmatcher: ”Game Kalmar, Kalmar leder 3-2 andra set.”
I början av varje set ska huvuddomaren säga:
”Andra set, Andersson servar.”
- f) När ett set går till tiebreak säg:
”Game Andersson, 6 lika. Tie-break.”
Säg följande före starten av ett matchtiebreak:
”Mina damer och herrar, tredje set spelas som ett matchtiebreak till tio poäng.”
- g) Under ett tiebreak annonseras ställningen med högsta poäng först, följt av namnet på den som leder:

"1-0 Andersson" eller "1-0 Andersson/Lundström"
"1 lika"
"2-1 SALK"

- h) Annonsera vinnaren enligt följande exempel efter att matchen avgjorts:
"Game, set, match Andersson. 2 set mot 1. 6-1, 4-6, 7-5"
I lagtävling ska klubbnamnet sägas istället för spelarens efternamn

Tidsstraff och brott mot spelarkoden

- Annonsera tidsstraff och brott mot spelarkoden enligt följande exempel:
"Tidsstraff, varning Andersson"
"Osportsligt uppträdande, varning Lundström"
"Fördröjning av spelet, poängstraff Kalmar"

Skadeavbrott

- När behandling har godkänts av huvuddomaren och påbörjats, bör följande annonseras:
"___ får nu behandling för skada"
- För att hålla spelare och behandlande person informerade:
"Två minuter kvar"
"En minut kvar"
"30 sekunder kvar"
"Behandling avslutad"
- Spelaren ska ges rimlig tid för att sätta på sig strumpor och skor eller liknande innan huvuddomaren säger:
"Time"

Domslut

- *"Fel"* om första eller andra serve studsats utanför serverutan.
- *"Ute"* om boll i spel studsar utanför linjerna, träffar ett fast tillbehör eller något annat utanför banan.
- *"Nät"* om en serve träffar och sedan går över nätet.
- *"Genom"* om bollen går igenom nätet.
- *"Fotfel"* om spelaren bryter mot Regel 18 i tennisspelets regler. .
- *"Bryt"* om huvuddomaren anser att bollen ska spelas om i enlighet med regel 26 i tennisspelets regler
- *"Gammal"* om spelare misslyckas med att slå bollen innan den studsats två gånger.
- *"Touch"* om bollen avsiktligt slås två gånger, om bollen slås innan den passerat nätet, om en spelare vidrör nätet, om bollen träffar en spelare eller om spelaren eller något denna bär vidrör motspelarens bana. Se regel 24 i tennisspelets regler.
- *"Hinder"* om en spelare medvetet hindrar motspelaren. Se regel 26 i tennisspelets regler.
"Vänta, tack" om någon störning medför att startandet av en poäng bör uppskjutas.
- Ändringar av linjedomares domslut:
 - *"Correction, bollen är rätt, spela om poängen"*
 - *"Correction, bollen är rätt, 30-15"*, eller
 - *"Ute"* eller *"Fel"*.

9. BANANS REKLAM, MÅTT OCH UTRUSTNING

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2013-01-01.

Färgsättning och reklam

I Tennisspelets Regler, Regel 1 och Appendix III , anges:

1. Reklam får finnas på nätet om den placeras på den del av nätet som är inom 0,914 m från mitten av nätstolparna och den inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
2. Reklam och andra skyltar får placeras bakom och vid sidan av banan (längs väggar eller staket) om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
3. Reklam och andra skyltar placerade på ytan utanför banans linjer är tillåtna endast om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
4. Förutom det som sägs i (1), (2), och (3) ovan, ska all reklam och annan märkning eller utrustning som placeras på nätet eller bakom eller vid sidan av banan eller på banans yta utanför linjerna ej innehålla vitt eller gult eller andra ljusa färger som kan negativt påverka spelförhållandena eller spelarnas synfält.
5. Reklam och annan märkning eller utrustning är ej tillåten på området innanför linjerna som begränsar banan.

Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-4.

Banan (området innanför linjerna) ska ha en och samma färg, där linjerna endast i undantagsfall ska ha annan färg än vit.

Ytan på banan, utanför linjerna, får ha en annan färg än den på spelplanen.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1 m², får förekomma på ytan utanför sidlinjerna.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1m², får förekomma på ytan bakom vardera baslinjen.

Reklam på ytan utanför linjerna får endast utföras på sätt som inte kan inverka menligt på spelarnas förflyttningar eller utgör risk för skador och ska vara i ett och samma plan som ytan. Reklam på ytan får inte förekomma på grusbanor.

Reklam på staket eller väggar på banans kortsidor bör utföras med svart färg eller i en färg som endast bryter mot bakgrundens och/eller väggens färg. Reklam i andra färger får förekomma förutsatt att den är placerad lägst 3 meter ovanför banytan vid minst de avstånd som anges i tabellen nedan.

Reklam får finnas på nätet i enlighet med bestämmelserna i Tennisspelets Regler, Regel 1.

Banans plan- och höjdmått

De mått som är definierade för banan återfinns i Tennisspelets regler, Regel 1.

Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-4.

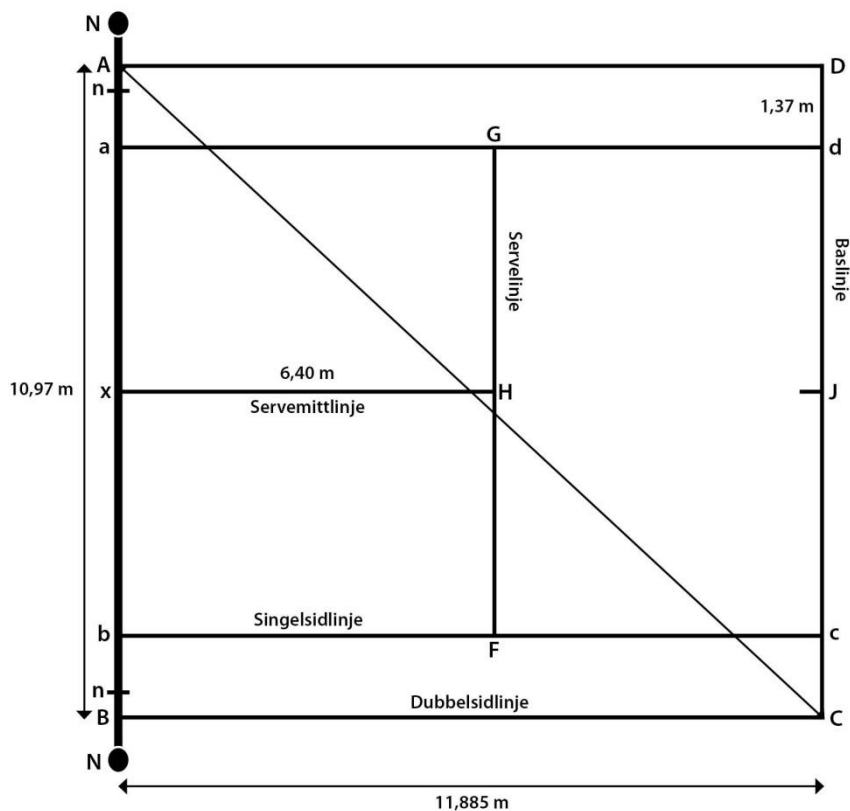
TABELL 9A

	Standard	Rekommenderat	Minimum
Bakom baslinjerna:	6.11 m	6.40 m	5.50 m
Utanför sidlinjerna:	3.51 m	3.66 m	3.05 m
Banans totalmått:	36.00 x 18.00 m	36.57 x 18.29 m	34.77 x 17.07 m
Fri höjd över nätet:	8 m	9 m	7 m
Fri höjd över bas/sidlinjer:	7m	8 m	6 m
Fri höjd intill väggar:	5 m	6 m	4 m
Belysning:	350 lux	500 lux	250 lux

Dessa uppgifter kan ändras efterhand och får inte tas som intäkt för att banor och hallar även framgent kommer att uppfylla kraven.

För tävlingar i kategori 1 gäller de internationellt utfärdade reglerna.

Uppmätning av tennisbana



Bestäm först nätet sträckning och drag en linje 12.80 m lång, som är avståndet mellan nätstolparna (i dubbel), **N1** och **N2**. Märk ut mitten på denna linje (**X** i skissen ovan) och mät därifrån:

- 4,115 m till vardera **a** och **b** - singelsidlinjernas ytterkant
- 5,03 m till vardera **n1** och **n2** - singelstolparnas plats
- 5,485 till vardera **A** och **B** - dubbelsidlinjernas ytterkant

Märk ut **A** och **B** och fäst i **A** ett måttband för måttet 16,18 m och i **B** ett för 11,89 m. Där de i sträckt läge möts (**C**) märks ett hörn av dubbelplanen ut. Proceduren upprepas mot **D**, varvid **C-D** utgör baslinjen. Kontrollera att sträckan **C-D** är 10,97 m.

Mät ut mitten på denna linje för placering av mittmärket **M**, samt **c** och **d** för singelsidlinjernas dragning, 1,37 m från **C** respektive **D**.

Mät upp servelinjen **F-G** 6,4 m från nätet och servemittlinjen **H-X**, sträckning.

Samma procedur upprepas för uppmätning av den andra delen av banan.

Alla mått avser utsidan av linjerna (respektive mitten på servemittlinjen/mittmärket).

Linjerna

- Servemittlinjen och mittmärket ska vara 5 cm breda.
- Baslinjerna ska vara mellan 2,5 och 10 cm breda.
- Övriga linjer ska vara mellan 2,5 och 5 cm breda.

